

**APLIKASI PEMBELAJARAN MATEMATIKA  
(BANGUN RUANG) UNTUK SISWA KELAS 5 SD  
BERBASIS TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY**

**MATHEMATIC (GEOMETRI) LEARNING  
APPLICATION FOR 5<sup>TH</sup> GRADE STUDENTS  
BASED ON AUGMENTED REALITY  
TECHNOLOGY**

**PROYEK AKHIR**

**Hadi Marzuki  
6301110413**



**PROGRAM STUDI D3 MANAJEMEN INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU TERAPAN  
UNIVERSITAS TELKOM  
BANDUNG, 2016**