

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1-1 Metode Prototype	4
Gambar 2-1 jaring-jaring Kerucut	6
Gambar 2-2 Kerucut.....	6
Gambar 2-3 Bola	7
Gambar 2-4 Jaring jaring kubus	7
Gambar 2-5 Kubus	7
Gambar 2-6 Jaring-jaring Balok	8
Gambar 2-7 Balok	8
Gambar 2-8 Jaring-jaring Prisma segitiga	8
Gambar 2-9 Prisma	8
Gambar 2-10 Jaring-jaring Limas segi empat	9
Gambar 2-11 jaring-jaring Limas segi tiga	9
Gambar 2-12 Limas segi empat	9
Gambar 2-13 Jaring Jaring Tabung	9
Gambar 2-14 Tabung	9
Gambar 2-15 Prinsip kerja teknologi Augmented Reality	10
Gambar 3-1 Analisis Sistem Berjalan	19
Gambar 3-2 Analisis Usulan Sistem	21
Gambar 3-3 Analisis Use Case.....	22
Gambar 4-1 Struktur Menu	25
Gambar 4-2 Splash Screen	26
Gambar 4-3 Menu Utama	27
Gambar 4-4 Mulai	28
Gambar 4-5 Tombol Suara	29
Gambar 4-6 Tombol Rumus	30
Gambar 4-7 Soal Latihan.....	30
Gambar 4-8 Tombol Home	31
Gambar 4-9 Menu Utama Tentang Home	32
Gambar 4-10 Menu Utama Tentang Aplikasi	33
Gambar 4-11 Tentang Aplikasi.....	34
Gambar 4-12 Menu Utama Tentang Pembuat	35
Gambar 4-13 Tentang Pembuat.....	35
Gambar 4-14 Menu Utama Keluar Aplikasi	36
Gambar 4-15 Tombol Pindah Scene	37
Gambar 4-16 Scene Keterangan Objek Bangun Ruang.....	37
Gambar 4-17 Grafik Presentase Responden.....	38