

## DAFTAR PUSTAKA

---

- [1] P. and S. , Biologi sains 2.A untuk kelas 2 SMP, Jakarta: PT. Bumi Aksara, 2004.
- [2] R. M. Branch, Instructional Design : The ADDIE Approach, London: Springer, 2009.
- [3] A. Robertus and A. Kosasih, Optimalisasi Media Pembelajaran, Jakarta: PT. Grasindo, 2007.
- [4] D. Puspita and I. Rohima, Alam Sekitar IPA Terpadu untuk SMP/MTS kelas IX, Jakarta: Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional, 2009.
- [5] E. Sudibyoy, W. Widodo, W. and D. Suhartanti, Mari Belajar IPA 3 Untuk SMP/MTs Kelas IX, Jakarta: Pusat Perbukuan, Departemen Pendidikan Nasional, 2008.
- [6] I. Binanto, Multimedia Digital - Dasar Teori dan Pengembangannya, Yogyakarta: Andi Publisher, 2010.
- [7] M. Prof. Dr. Munir, Multimedia, Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan, Bandung: Alfabeta, 2013.
- [8] Darjan, Panduan Belajar Flash, Yogyakarta: Medikom, 2009.
- [9] S. Hendi Hendratman, The Magic Of Adobe Photoshop, Bandung: Informatika, 2010.
- [10] Adobe Audition CS6, Yogyakarta, Semarang: C.V ANDI OFFSET, WAHANA KOMPUTER, 2014.
- [11] M. Fowler, UML Distilled Edisi 3, Yogyakarta: Penerbit Andi, 2004.
- [12] Jogiyanto, Analisis dan Desain Sistem Informasi, Yogyakarta: Andi Offset, 2005.
- [13] W. E. Perry, "Effective Methods for Software Testing, 3rd Edition," Canada, Wiley, 2006.
- [14] A. B. Mutiara and A. R, "Testing Implementasi Website Rekam Medis Elektronik Opeltgunasys dengan Metode Acceptance Testing," in *Vol(8)*, 2014, pp. hlm.2302-3740.