

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan	3
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Definisi Operasional.....	4
1.5 Metode Pengerjaan.....	5
1.6 Jadwal Pengerjaan	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Definisi dan Teori Akuntansi.....	8
2.1.1 PSAK-ETAP	8
2.1.2 Akuntansi	8
2.1.3 Pengertian Kode Rekening (<i>Chart Of Accounts</i>)	9
2.1.4 Siklus Akuntansi	10
2.1.5 Laporan Keuangan	15
2.1.6 Laporan Laba Rugi (<i>Profit and Loss Statement</i>).....	16
2.1.7 Analisis Rasio Laporan Keuangan.....	17
2.1.8 Pengertian <i>Net Profit Margin</i>	19
2.1.9 Tarif Pajak Penghasilan Wajib Pajak Orang Pribadi	19
2.2 Teori Analisis dan Perancangan.....	20
2.2.1 <i>Flowchart</i>	20
2.2.2 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	21
2.2.3 Kamus Data	22

2.2.4	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	23
2.2.5	<i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i> dan <i>MySQL</i>	24
2.2.6	Aplikasi Berbasis Web dan Basis Data	25
b.	Basis Data	25
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN	26
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk)	26
3.1.1	Proses Bisnis Sistem Berjalan Pendaftaran	26
3.1.2	Proses Bisnis Sistem Berjalan Penyewaan Studio Musik	27
3.1.3	Proses Bisnis Sistem Berjalan Mencatat Iuran Bulanan	28
3.1.4	Proses Bisnis Sistem Berjalan Pencatatan Beban-Beban	29
3.1.5	Proses Bisnis Sistem Berjalan Pembuatan Laporan Laba Rugi	30
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk)	31
3.2.1	<i>Flowchart</i>	31
3.2.2	Analisis Proses	47
3.2.3	Analisis Kebutuhan Fungsionalitas	48
3.2.4	Analisis Pengguna	50
3.2.5	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	50
3.2.6	Kamus Data	64
3.2.7	Spesifikasi Proses	67
3.3	Perancangan Basis Data	78
3.3.1	Entity Relation Diagram (<i>ERD</i>)	78
3.3.2	Struktur Tabel	78
3.3.3	Diagram Relasi Antar Tabel	82
3.4	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	82
3.4.1	Kebutuhan Perangkat Keras	82
3.4.2	Kebutuhan Perangkat Lunak	83
3.5	Perancangan Struktur Menu	83
3.5.1	Struktur Menu Admin	83
3.5.2	Struktur Menu Bagian Keuangan (Pemilik)	85
3.6	Perancangan Antar Muka	85
3.6.1	Perancangan Halaman <i>Login</i>	85
3.6.2	Perancangan Halaman Awal Admin	86

3.6.3	Perancangan Halaman Awal Bagian Keuangan	86
3.6.4	Perancangan Halaman Data Master Kelas.....	87
3.6.5	Perancangan Halaman Tambah Data Master Kelas	87
3.6.6	Perancangan Halaman Data Master Pengajar.....	88
3.6.7	Perancangan Halaman Tambah Data Master Pengajar.....	88
3.6.8	Perancangan Halaman Data Master Tarif Pajak	89
3.6.9	Perancangan Halaman Data Master Jadwal Belajar dan Biaya	89
3.6.10	Perancangan Halaman Tambah Data Master Jadwal Belajar dan Biaya	90
3.6.11	Perancangan Halaman Data Master Studio.....	90
3.6.12	Perancangan Halaman Tambah Data Master Studio.....	91
3.6.13	Perancangan Halaman Data Master COA	91
3.6.14	Perancangan Halaman Tambah Data Master COA	92
3.6.15	Perancangan Halaman Biaya Bulanan	92
3.6.16	Perancangan Halaman Tambah Biaya Bulanan	93
3.6.17	Perancangan Halaman Pendaftaran	93
3.6.18	Perancangan Halaman Tambah Pendaftaran	94
3.6.19	Perancangan Halaman Iuran.....	95
3.6.20	Perancangan Halaman Tambah Iuran.....	95
3.6.21	Perancangan Halaman Sewa Studio	96
3.6.22	Perancangan Halaman Tambah Sewa Studio	96
3.6.23	Perancangan Halaman Jurnal	97
3.6.24	Perancangan Halaman Buku Besar Kas.....	97
3.6.25	Perancangan Halaman Laporan Laba Rugi	98
3.6.26	Perancangan Halaman Grafik <i>Net Profit Margin</i>	98
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	99
4.1	Implementasi	99
4.1.1	Implementasi <i>File</i> Sistem	99
4.1.2	Implementasi <i>File</i> Basis Data	99
4.1.3	Implementasi Antarmuka	103
4.2	Pengujian Sistem	117
4.2.1	Kasus Pengujian	117
4.2.2	Pengujian Manual	118

4.2.3	Pengujian Aplikasi	121
4.2.4	Pengujian Fungsionalitas	124
4.2.5	Kesimpulan Pengujian.....	133
BAB 5 KESIMPULAN		135
5.1	Kesimpulan	135
5.2	Saran	135
DAFTAR PUSTAKA		136