

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perusahaan manufaktur adalah salah satu perusahaan yang berperan penting di kehidupan masyarakat untuk melengkapi kebutuhan sehari-hari yang ada. Salah satu ciri perusahaan manufaktur adalah melakukan produksi yang mengolah bahan mentah menjadi barang jadi kemudian dijual sehingga mendapatkan keuntungan dari hasil produksi tersebut.

CV Triwarna Mulya Indah adalah suatu perusahaan yang bergerak dibidang manufaktur yang memproduksi sepatu-sepatu jenis *sport*. Produksi dilakukan secara massa dengan jumlah maksimal lima ratus pasang sepatu.

Produksi salah satu kegiatan utama CV Triwarna Mulya Indah karena dari hasil produksi tersebut yang akan menghasilkan keuntungan untuk CV. Setelah barang yang sudah jadi untuk di produksi maka akan di transfer ke bagian gudang.

Metode harga pokok proses merupakan metode pengumpulan biaya produksi yang digunakan oleh perusahaan yang mengolah produk secara massa. Didalam metode ini, biaya produksi dikumpulkan untuk setiap proses selama jangka waktu tertentu dan biaya produksi persatuan dihitung dengan cara membagi total biaya produksinya dalam periode tertentu dengan jumlah satuan produk yang dihasilkan dari proses tersebut selama jangka waktu yang bersangkutan.

CV Triwarna Mulya Indah tidak terdapat pencatatan laporan biaya produksi sehingga perusahaan tersebut tidak mengetahui biaya yang dikeluarkan selama proses produksi berjalan. Laporan biaya produksi berguna bagi setiap perusahaan untuk mengetahui biaya produksi yang di keluarkan oleh perusahaan setiap bulannya. Oleh karena itu penulis mengambil judul “**Aplikasi Penyusunan Laporan Biaya Produksi Berdasarkan Harga Pokok Proses Pada CV Triwarna Mulya Indah Bandung**”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan penjelasan latar belakang tersebut, maka rumusan masalah Proyek Akhir ini adalah:

1. Bagaimana meng-*input* data produksi?
2. Bagaimana menghitung penggunaan produksi?
3. Bagaimana menghitung unit ekuivalensi dan harga pokok satuan?
4. Bagaimana menghitung harga pokok produk jadi dan produk dalam proses?
5. Bagaimana men-*generate* jurnal, buku besar dan laporan biaya produksi?

1.3 Tujuan

Berdasarkan rumusan masalah yang telah diuraikan, maka tujuan dari proyek akhir ini adalah menghasilkan aplikasi yang mampu:

1. Mengetahui data produksi
2. Mengetahui penggunaan produksi
3. Mengetahui unit ekuivalensi dan harga pokok satuan
4. Mengetahui harga pokok produk jadi dan harga pokok produk dalam proses
5. Menghasilkan catatan akuntansi berupa jurnal, buku besar dan laporan biaya produksi

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dapat berisi:

1. Tahapan *System Development Life Cycle* (SDLC) hanya sampai tahap pengujian.
2. Aplikasi ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman *PHP MySQL*.
3. Aplikasi ini tidak membahas tentang persediaan dan penjualan.

1.5 Definisi Operasional

Definisi operasional yang terkait dalam pembangunan aplikasi ini adalah sebagai berikut.

1. Aplikasi

Aplikasi merupakan sebuah perangkat lunak untuk mengolah data data menjadi sebuah informasi yang dibutuhkan.

2. Metode Harga Pokok Proses (*Process Costing*)

Sistem Harga Pokok Proses adalah suatu sistem untuk membebankan biaya ke produk sejenis yang diproduksi secara massal secara berkesinambungan lewat serangkaian langkah produksi yang disebut proses [6].

Pada perhitungan biaya berdasarkan proses (*Process Cost System*) bahan baku, tenaga kerja, dan *overhead* pabrik dibebankan ke pusat biaya. Biaya yang dibebankan ke setiap unit ditentukan dengan cara membagi total biaya yang dibebankan ke pusat biaya tersebut dengan total unit yang di produksi. Pusat biaya biasanya adalah departemen, tetapi bisa juga pusat pemrosesan dalam satu departemen [6].

3. Laporan Biaya Produksi

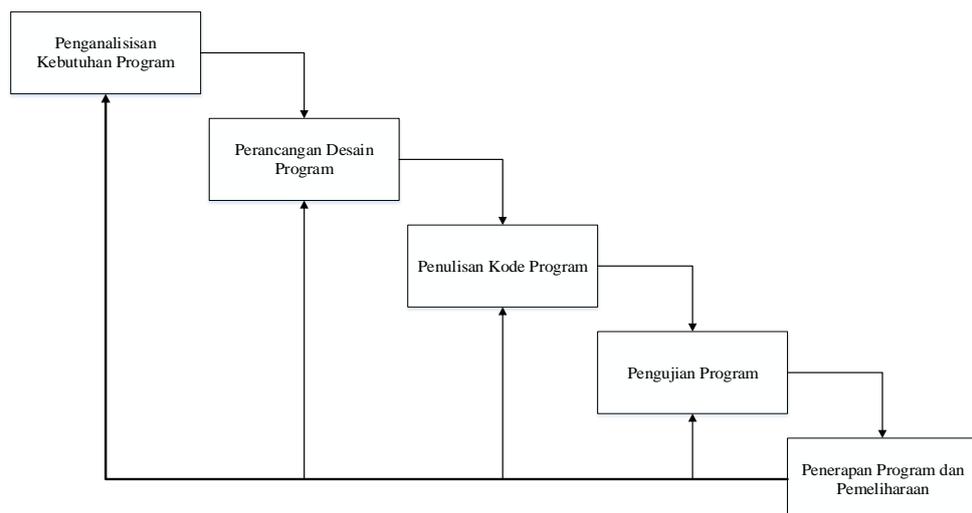
Bagian dari laporan keuangan suatu perusahaan yang dihasilkan pada suatu periode akuntansi yang menjabarkan unsur-unsur pendapatan dan beban perusahaan sehingga menghasilkan suatu laba atau rugi bersih.

4. Berbasis *Web*

Sebuah aplikasi yang dapat menggunakan teknologi *browser* untuk menjalankan aplikasi dan diakses melalui jaringan komputer.

1.6 Metode Pengerjaan

Metode pengerjaan yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah metode berbasis terstruktur *Software Development Life Cycle (SDLC)* dengan *waterfall* model. Secara garis besar metode *waterfall* mempunyai langkah-langkah, yaitu penganalisisan kebutuhan program, perancangan desain program, penulisan kode program, pengujian program, dan penerapan program serta pemeliharaan namun pada laporan ini hanya sampai pada tahap pengujian program.



Gambar 1- 1
Metode Waterfall

1. Penganalisan Kebutuhan Program

Penganalisan kebutuhan merupakan tahap pertama dalam pembuatan aplikasi ini. Pada tahap ini dilakukan pengumpulan data dengan melakukan wawancara, yaitu tanya jawab dengan user terkait dengan objek penelitian dan dengan melakukan *study literature* untuk kebutuhan pembangunan aplikasi.

2. Perancangan Desain Program

Pada tahap ini dilakukan perancangan aplikasi untuk diimplementasikan menjadi desain teknik. Perancangan proses aplikasi yang akan dibuat menggunakan *flowchart* dan *Data Flow Diagram (DFD)*.

3. Penulisan Kode Program

Pada tahap ini dilakukan penerjemahan dari desain model ke dalam aplikasi. Aplikasi yang akan dibuat adalah aplikasi berbasis *web* dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP Hypertext Preprocessor* dan *Database Management System* dengan menggunakan *MySQL*.

4. Pengujian Program

Pada tahap ini dilakukan kegiatan mengevaluasi fungsionalitas aplikasi berbasis *web* yang telah dibuat. Evaluasi dilakukan untuk memastikan fungsionalitas berjalan berdasarkan kebutuhan dan menghasilkan keluaran yang diharapkan.

1.7 Jadwal Pengerjaan

Jadwal pengerjaan aplikasi dapat dilihat pada tabel 1-1.

Tabel 1- 1
Jadwal Pengerjaan

Kegiatan	2015												2016																											
	Nov				Des				Jan				Feb				Mar				Apr				Mei				Jun				Jul				Agt			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4				
Analisis	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■																												
Desain													■	■	■	■	■	■	■	■																				
Pengkodean																					■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■								
Pengujian																																	■	■	■	■				
Dokumentasi	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■				