

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Definisi Operasional	3
1.6 Metode Penggerjaan	4
1.7 Jadwal Penggerjaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Sekolah Dasar Ar Rafi	6
2.2 <i>E-Learning</i>	7
2.3 Model eLRi	7
2.4 Aplikasi <i>Web</i>	8
2.5 <i>Flowmap</i>	10
2.6 Use Case Diagram	11
2.7 <i>Class Diagram</i>	12
2.8 Sequence Diagram	13
2.9 <i>ERD</i>	16
2.10 <i>XAMPP</i>	17
2.11 <i>Code Igniter</i>	17
2.12 <i>My Sql</i>	17
2.13 <i>CSS</i>	18

2.14 PHP.....	18
2.15 Blackbox Testing	19
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	20
3.1 Gambaran Sistem Saat Ini.....	20
3.1.1 <i>Flowmap</i> Mencari Responden	21
3.1.2 <i>Flowmap</i> Buat Kuesioner	22
3.1.3 <i>Flowmap</i> Pengisian Kuesioner	23
3.1.4 <i>Flowmap</i> Hasil Kuesioner	24
3.2 Gambaran Sistem yang Diusulkan	25
3.2.1 <i>Flowmap</i> Pembuatan Username.....	25
3.2.2 <i>Flowmap</i> Buat Pertanyaan	27
3.2.3 <i>Flowmap</i> Buat Kuesioner	28
3.2.4 <i>Flowmap</i> Pengisian Kuesioner	30
3.2.5 <i>Flowmap</i> Laporan.....	32
3.3 Analisis Kebutuhan Sistem.....	33
3.3.1 Use Case Diagram.....	33
3.3.2 Class Diagram	42
3.3.3 Sequence Diagram	42
3.4 Perancangan Basis Data.....	48
3.4.1 Entity Relationship Diagram (ER-D).....	48
3.4.2 Relasi Antar Tabel.....	49
3.4.3 Struktur Tabel.....	50
3.5 Perancangan Antar Muka	51
3.5.1 Halaman <i>Login</i>	51
3.5.2 Tampilan Awal Admin	52
3.5.3 Tampilan <i>Create User</i>	53
3.5.4 Tampilan Tambah <i>User Manual</i>	54
3.5.5 Tampilan <i>Import User</i>	55
3.5.6 Tampilan Generate Password	56
3.5.7 Tampilan Tujuan dan Indikator	57
3.5.8 Tampilan Tambah Tujuan dan Indikator Baru.....	58
3.5.9 Tampilan Pengaturan Deadline.....	59

3.5.10	Tampilan Daftar Pertanyaan	60
3.5.11	Tampilan Tambah Pertanyaan	60
3.5.12	Tampilan Buat Kuesioner	61
3.5.13	Tampilan Awal Responden.....	62
3.5.14	Tampilan Pengisian Kuesioner	63
3.5.15	Tampilan Hasil Laporan.....	64
3.6	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	64
3.6.1	Pengembangan Sistem.....	64
3.6.2	Implementasi Sistem.....	65
	BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	67
4.1	Implementasi	67
4.1.1	<i>Database Aplikasi</i>	67
4.1.2	Pembuatan <i>User</i>	67
4.1.3	Buat Tujuan dan Indikator.....	68
4.1.4	Pengaturan Deadline.....	69
4.1.5	Tambah Pertanyaan	69
4.1.6	Buat Kuesioner	70
4.1.7	Pengisian Kuesioner	70
4.1.8	Laporan	71
4.2	Pengujian Blackbox Testing	72
4.2.1	Pengujian <i>Login Pengguna</i>	72
4.2.2	Pengujian Pembuatan <i>User</i>	72
4.2.3	Pengujian Buat Tujuan dan Indikator.....	72
4.2.4	Pengujian Pengaturan Deadline.....	73
4.2.5	Pengujian Tambah Pertanyaan	73
4.2.6	Pengujian Buat Kuesioner	74
4.2.7	Pengujian Pengisian Kuesioner	74
4.2.8	Pengujian Laporan.....	74
	BAB 5 KESIMPULAN	75
5.1	Kesimpulan	75
5.2	Saran	75
	DAFTAR PUSTAKA	76

LAMPIRAN.....77