

ABSTRAK

Ribbon Adventure merupakan badan usaha pribadi yang bergerak di bidang penyewaan alat *outdoor* untuk keperluan pendakian gunung, kemah, *outbound*, olahraga alam, dan lain-lain. Seiring semakin ketatnya persaingan karena setiap tempat sewa akan menawarkan keunggulannya masing-masing dan seiring perkembangan zaman, Ribbon adventure dituntut untuk dapat memenuhi kebutuhan konsumen dan mengikuti perkembangan teknologi agar dapat bertahan di tengah kompetisi bisnis. Hal inilah yang melatarbelakangi pembuatan “Aplikasi Penyewaan Alat *Outdoor* Berbasis Android”. Aplikasi ini diharapkan dapat dijadikan alternative pemesanan sewa peralatan *outdoor* yang efektif dan efisien. Metode yang digunakan dalam pembangunan aplikasi ini adalah metode *Waterfall*. Tools yang digunakan adalah android, CodeIgniter dan sublimetext. Aplikasi penyewaan ini membantu proses bisnis penyewaan alat *outdoor* yang dilakukan Ribbon Adventure sehingga proses-proses manual yang biasa dilakukan melalui kertas bisa diolah lebih akurat dengan komputer. Pengujian yang dilakukan pada penelitian ini adalah dengan menggunakan blackbox testing. Setelah melakukan pengujian, pelanggan bisa melakukan sewa alat secara online menggunakan android tanpa perlu datang ke toko.

Kata Kunci: *Waterfall*, android, CodeIgniter, Sublimetext dan Ribbon Adventure