

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT.....	iv
KATA PENGANTAR	v
UCAPAN TERIMAKASIH.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR ISTILAH	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metode Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II DASAR TEORI	5
2.1 <i>User Authentication</i>	5
2.2 <i>Password</i>	5
2.3 <i>Tekstual Password</i>	6
2.4 <i>Graphical password</i>	7
2.5 <i>Graphical Password Using Method Cued click point</i>	8
2.6 <i>Confusion Matrix</i>	9

BAB III PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI.....	11
3.1 Gambaran Umum Sistem.....	11
3.1.1 Registrasi <i>User</i>	11
3.1.2 Aktivasi Akun <i>User</i>	12
3.1.3 <i>Login User</i>	13
3.1.4 <i>User Activity</i>	14
3.2 Perancangan Umum Sistem.....	15
3.2.1 Spesifikasi Perangkat.....	15
3.2.2 Spesifikasi <i>Input Output</i> Sistem.....	15
3.2.3 <i>Context Diagram</i>	16
3.2.4 DFD <i>Level 1 Graphical password</i>	17
3.2.5 DFD <i>Level 2 Graphical Password Skema Cued click point</i>	18
3.2.6 Implementasikan <i>DataBase</i>	19
3.2.7 Rancangan GUI <i>Web Account</i>	20
3.3 Perancangan <i>Graphical Password</i> metode <i>Cued click point</i>	27
3.3.1 Proses Registrasi.....	27
3.3.2 Proses <i>Login</i>	28
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS.....	30
4.1 Spesifikasi pengujian.....	30
4.2 Pengujian Program.....	30
4.2.1 Pengujian Dengan <i>Black Box</i>	30
4.2.2 Pengujian Dengan <i>White Box</i>	32
4.2.3 Pengujian Dengan <i>Confusion Matrix</i>	34
4.2.4 Pengujian Dengan Execution Time.....	37
4.2.5 Pengujian <i>User Experience</i>	39
4.2.6 Pengujian <i>Directory Buster Brute Force</i> dan <i>SQL-injection</i>	41

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	46
5.1 Kesimpulan	46
5.2 Saran	47
DAFTAR PUSTAKA	48