

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur penulis panjatkan hanya kepada Allah SWT yang atas limpahan rahmat, taufik dan hidayah-Nya, penulis mampu menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan judul PERANCANGAN *INTERACTIVE STORYBOOK* ADAPTASI CERITA RAKYAT ASAL USUL BURUNG CENDERAWASIH, sebagai salah satu syarat kelulusan pada Jurusan Desain Komunikasi Visual, Fakultas Industri Kreatif, Universitas Telkom. terselesaikannya Tugas Akhir ini tentunya tidak lepas dari dorongan, bantuan dan semangat dari berbagai pihak. Oleh karena itu, tak salah kiranya bila penulis mengungkapkan rasa terima kasih kepada:

1. Allah yang Maha Esa atas segala rahmat dan kebesaran-Nya.
2. Kedua Orang tua tersayang, Marjuni dan Komariah, kepada abang Shivi Almas dan adik-adik Izla Safatiha dan Ibnu Rusyid yang selalu memberikan semangat serta memberikan dorongan material maupun doa demi kelancaran studi penulis selama ini.
3. Bapak Aris Rahmansyah, S.Sn., M.Ds., selaku pembimbing pertama yang telah membimbing, mengarahkan, dan memberikan banyak masukan pada Tugas Akhir ini.
4. Bapak Yayat Sudaryat, S.Sn., M.Sn., Jerry Dounald R., S.Sn., M.Sn., Muhammad Iskandar, S.Sn., Sakina Fathiani, M.Ds, Muhammad Iskandar, S.Sn., M.Sn selaku penguji yang telah banyak memberikan masukan dan arahan demi kelancaran tugas akhir ini.
5. Ibu Dr. Riama Maslan Sihombing, M.Sn., Bapak Prof. Drs. Jakob Sumardjo yang telah meluangkan waktunya untuk melakukan wawancara seputar cerita asal usul burung cenderawasih. Bu Diah Puspasari, M.Psi, Dosen Psikologi UIN Bandung, salah satu dosen psikologi di bidang anak, yang memberikan informasi tentang perkembangan psikologi yang baik untuk anak.
6. Danu Ega Pratama, salah satu mahasiswa ITB 2011 yang telah membantu saya dalam pembuatan media aplikasi *interactive storybook*, yang telah mencari alternatif yang mudah dalam pembuatan aplikasi digital *storybook* tanpa menggunakan *coding*. Sebagai seseorang yang mau melakukan apapun demi kelancaran tugas akhir. Asisten pribadi yang sabar dan pengertian.
7. Anggita Prameswara Putri, teman multimedia 2012 Universitas Telkom Bandung yang membantu dalam pengisi suara narasi dalam pembuatan Media *Interactive storybook* Kweiya.

8. Faris Juliansyah S.Ds, Alvin Lutfida S.Ds, senior angkatan 2011 Universitas Telkom yang saling memberi *support*, masukan, dan tempat berbagi informasi dalam pengerjaan tugas akhir ini.
9. Teman-teman konsentrasi Multimedia 2011 yang menjadi keluarga kedua, teman yang saling menyemangati satu sama lain, tempat berbagi curhat dan teman yang berbagi keluh kesah dalam perjuangan pengerjaan tugas akhir.

Semoga Allah membalas kebaikan dan ketulusan semua pihak yang telah membantu dan terlibat baik langsung maupun tidak langsung dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan melimpahkan rahmat serta karunia-Nya.

Penulis berharap karya Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat dan kebaikan bagi banyak pihak serta perkembangan ilmu pengetahuan. Oleh karena itu penulis menerima setiap masukan dan kritik yang membangun untuk memperbaiki perancangan ini.

Bandung, 16 Agustus 2016



Penulis