

Abstrak

Perancangan pengembangan aplikasi *mobile Student's Telkom University* ini bertujuan untuk meningkatkan kemudahan mahasiswa dalam mencari informasi yang terdapat pada aplikasi *mobile Student's Telkom University*. Pengembangan yang dilakukan berfokus pada desain navigasi, dan konten serta komponen yang perlu ditambahkan dalam aplikasi tersebut. Desain navigasi dirasa sangatlah penting bagi sebuah aplikasi dimana desain navigasi tersebut dapat menuntun pengguna dalam mencari informasi. Menurut Steve Krug sebuah desain halaman *home* harus terdapat beberapa konten yaitu, identitas dan misi, hirarki, pencarian, *teaser*, konten terkini, transaksi (jika diperlukan), *shortcut*, dan registrasi (jika diperlukan).

Keyword : Pengembangan, Navigasi, Konten