

ABSTRAK

SD Ar-Rafi adalah salah satu sekolah dasar yang berada di Bandung, SD Ar-Rafi beralamat di Jalan Sekejati III No.20, Kiaracondong, Bandung. Sampai saat ini, cara pembelajaran di SD Ar-Rafi selain menerangkan materi guru seringkali mengadakan praktikum dalam mata pelajaran IPA. Namun, kegiatan praktek pada materi gaya untuk siswa kelas 4 SD saat ini masih menggunakan cara manual yaitu menggunakan buku yang berisi gambar-gambar mengenai materi gaya dan melakukan praktikum dengan cara menggunakan alat-alat yang ada dalam buku tersebut. Muncul permasalahan yang terjadi yaitu guru harus menyiapkan alat-alat praktikum dan murid-murid terkadang lupa membawa alat-alat pada saat praktikum. Oleh karena itu, penulis membuat sebuah aplikasi *game* edukasi yang dapat digunakan oleh guru sebagai bahan praktek pembelajaran dan penerangan materi khususnya pada materi gaya. Dengan menerapkan *game* edukasi, penyampaian informasi pembelajaran dapat diperjelas dikarenakan pada aplikasi ini terdapat animasi-animasi pada setiap permainan. Tidak hanya *game*, aplikasi juga dapat menampilkan materi-materi dengan animasi berupa objek 2D.

Kata kunci: *Game Edukasi, HTML5, SD Ar-Rafi*