

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Sistem Display Panel	19
Gambar 2.2 Sistem Display Pedestal.....	20
Gambar 2.3 Sistem Display Vitrin Dinding	21
Gambar 2.4 Sistem Display Vitrin Tengah	21
Gambar 2.5 Sistem Display Vitrin Sudut	22
Gambar 2.6 Sistem Display Vitrin Lantai	22
Gambar 2.7 Sistem Display Vitrin Tiang	23
Gambar 2.8 Sistem Display Vitrin Tunggal	23
Gambar 2.9 Sistem Display Vitrin Ganda.....	24
Gambar 2.10 Sistem Display Split Level	25
Gambar 2.11 Sistem Display Mezanin	25
Gambar 2.12 Sistem Display Dalam Dinding	26
Gambar 2.13 Sistem Display Penurunan Ceiling	27
Gambar 2.14 Sistem Display Sinematografi	27
Gambar 2.15 Sistem Display Komputer.....	28
Gambar 2.16 Sistem Display <i>Remote Control</i>	28
Gambar 2.17 Sistem Display Berputar	29
Gambar 2.18 Pencahayaan Alami	30
Gambar 2.19 Pencahayaan Buatan	30
Gambar 2.20 <i>Field of Vision</i>	31
Gambar 2.21 Alur Museum.....	31

Gambar 2.22 Lingkungan di alam area Pindad	37
Gambar 2.23 Sistem Display Senjata Tradisional	40
Gambar 2.24 Sistem Display Senjata Api	41
Gambar 2.25 Sistem Display Pakaian	41
Gambar 2.26 Sistem Display Amunisi	41
Gambar 2.27 Sistem Display Kendaraan.....	42
Gambar 2.28 Ruang Pergerakan Nasional Indonesia	43
Gambar 2.29 Ruang Detik-detik Proklamasi.....	43
Gambar 2.30 Ruang Palagan Bandung.....	44
Gambar 2.31 Ruang Perang Kemerdekaan	44
Gambar 2.32 Ruang Pemberontakan DI/TII Jawa Barat.....	44
Gambar 2.33 Ruang Penumpasan DI/TII Kartosuwiryo	45
Gambar 2.34 Lambang Satuan Divisi Siliwangi	45
Gambar 2.35 Ruang Pemberontakan APRA, RMS, DI/TII di Sulawesi Selatan	45
Gambar 2.36 Ruang Penumpasan G30S/PKI dan Tugas Internasional.....	46
Gambar 2.37 Ruang Operasi Seroja Timor Timur	46
Gambar 2.38 Ruang Foto-foto mantan Panglima Kodam III/ Siliwangi.....	46
Gambar 2.39 Tinjauan Display Vitrin Dinding.....	51
Gambar 2.40 Tinjauan Display Wall Panel	52
Gambar 2.41 Tinjauan Display Pedestal Senjata	52
Gambar 2.42 Tinjauan Display Diorama.....	53
Gambar 2.43 Tinjauan Penggunaan Indirect General Lighting.....	54

Gambar 2.44 Tinjauan Penggunaan Spotlight.....	54
Gambar 2.45 Tinjauan Penggunaan Hidden Lamp	55
Gambar 2.46 Tinjauan Penggunaan AC Central	55
Gambar 2.47 Koleksi Batuan	57
Gambar 2.48 Koleksi Fosil.....	57
Gambar 2.49 Koleksi Mineral	57
Gambar 2.50 Tinjauan Penggunaan Vitrin Dinding.....	58
Gambar 2.51 Tinjauan Penggunaan Vitrin Lantai.....	59
Gambar 2.52 Tinjauan Penggunaan Display Komputer Sensor.....	59
Gambar 2.53 Tinjauan Penggunaan Vitrin Lantai.....	59
Gambar 2.54 Tinjauan Penggunaan Display Komputer.....	59
Gambar 2.55 Tinjauan Penggunaan Alat Peraga Gempa	60
Gambar 2.56 Tinjauan Penggunaan Pagar Pembatas	60
Gambar 2.57 Tinjauan Penggunaan kaca 9 mm.....	61
Gambar 2.58 Tinjauan Ruang Sejarah Kehidupan	62
Gambar 2.59 Tinjauan Ruang Geologi Indonesia	62
Gambar 2.60 Tinjauan Ruang Sumber Daya Geologi.....	63
Gambar 2.61 Tinjauan Ruang Manfaat dan Bencana Geologi.....	63
Gambar 2.63 Last 100 Yards: Soissons.....	64
Gambar 2.64 Last 100 Yards: Wars	64
Gambar 2.65 Benning Gallery: Columbus Connections	65
Gambar 2.66 Benning Gallery: Comunnity Theatre	65

Gambar 2.67 The International Stage: The Infantry Abroad.....	65
Gambar 2.68 The International Stage: Over the Top	65
Gambar 2.69 World at War: Video	65
Gambar 2.70 World at War: Global Army	65
Gambar 2.71 Cold War: Korean Bunker	65
Gambar 2.72 Cold War: M29 Davy Crockett.....	65
Gambar 2.73 The Sole Superpower: Line in the Sand	66
Gambar 2.74 The Sole Superpower: Hussein Artifacts.....	66
Gambar 2.75 World War II Company Street: Supply Room	66
Gambar 2.76 World War II Company Street: Barracks	66
Gambar 2.77 Hall of Valor: Entrance.....	66
Gambar 2.78 Hall of Valor: Video Display.....	66
Gambar 2.79 Family Gallery: Inside the Turret	67
Gambar 2.80 Family Gallery: Statue.....	67
Gambar 2.81 OCS Hall of Honor: Case	67
Gambar 2.82 OCS Hall of Honor: Recent Inductees.....	67
Gambar 2.83 Ranger Hall of Honor: Ranger Tab	67
Gambar 2.84 Ranger Hall of Honor: Display Case	67
Gambar 2.85 Interactive Display.....	68
Gambar 2.86 The Belly Flopper	68
Gambar 2.87 Exhibition Area, Giant Screen Theater, Canteen, Store	68
Gambar 2.88 Shooting Arcade Simulator.....	69

Gambar 2.89 Rifle Range	69
Gambar 2.90 Virtual Reality Simulator.....	69
Gambar 2.91 Exhibition Entrance	70
Gambar 2.92 Sistem Display Panel	70
Gambar 2.93 Sistem Display Vitrin	71
Gambar 2.94 Sistem Display Komputer.....	71
Gambar 2.95 Sistem Display Diorama	71
Gambar 2.96 Sistem Display Pedestal.....	72
Gambar 2.97 Site Plan Pindad.....	73
Gambar 2.98 Block Plan Pindad	73
Gambar 2.99 Bangunan Tampak Luar	74
Gambar 2.100 Bangunan Tampak Dalam	74
Gambar 2.101 Denah Existing Lantai 1	77
Gambar 2.102 Denah Existing Lantai 2	78
Gambar 2.103 Zoning Blocking Bangunan Existing	79
Gambar 2.104 Storyline Pindad	86
Gambar 2.105 Short Gun Product	86
Gambar 2.106 Sniper Rifle Product	87
Gambar 2.107 Assault Rifle Product.....	87
Gambar 2.108 Grenade Launcher Product	88
Gambar 2.109 Sub Machine Gun	88
Gambar 2.110 Mortar Product.....	88

Gambar 2.111 Ammunition Product	89
Gambar 2.112 Produk Kendaraan Khusus	90
Gambar 2.113 High Bay and Monitor Type Building.....	94
Gambar 2.114 High Bay and Monitor Type Building.....	94
Gambar 3.1 Matriks Hubungan Antar Ruang.....	106
Gambar 3.1 Matriks Hubungan Antar Ruang.....	108
Gambar 3.3 Blocking.....	109
Gambar 3.4 Ilustrasi Diorama Penggunaan Alutsista.....	111
Gambar 3.5 Ilustrasi Diorama Penggunaan Alutsista.....	112
Gambar 3.6 Sistem Display Panel	112
Gambar 3.7 Penggunaan Sistem Display Vitrin Dinding.....	113
Gambar 3.8 Bleacher Seats.....	113
Gambar 3.9 Penggunaan Sistem Display Pedestal pada Pistol	114
Gambar 3.10 Penggunaan Sistem Display Pedestal pada Senapan	115
Gambar 3.11 Penggunaan Sistem Display Vitrin Lantai.....	115
Gambar 3.12 Penggunaan Sistem Display Vitrin Dinding.....	116
Gambar 3.13 Peta Penyebaran Pengguna Senapan SS2 Pindad.....	116
Gambar 3.14 Proses Perkembangan Senapan SS2 Pindad.....	117
Gambar 3.15 Penggunaan Sistem Display Komputer	117
Gambar 3.16 Penggunaan Sistem Display Vitrin Dinding pada Amunisi	118
Gambar 3.17 Penggunaan Sistem Display Vitrin Lantai pada Amunisi	118
Gambar 3.18 Penggunaan Sistem Display Split Lantai.....	119

Gambar 3.19	Ilustrasi Virtual Training Simulator 300derajat.....	120
Gambar 3.20	Footprint and Configuration	120
Gambar 3.21	Ilustrasi Virtual Training Shooting Range.....	121
Gambar 3.22	Footprint and Configuration	121
Gambar 3.23	Ilustrasi Simulasi Senapan.....	121
Gambar 3.24	Ilustrasi Simulasi Menembak Sasaran	122
Gambar 3.26	Bentuk Geometris	123
Gambar 3.27	Konsep Bentuk.....	123
Gambar 3.28	Konsep Material	124
Gambar 3.29	Tone Warna Netral	125
Gambar 3.30	Logo Pindad.....	125
Gambar 3.31	Spotlight.....	126
Gambar 3.32	Downlight	126
Gambar 3.33	Tracklight.....	126
Gambar 3.34	AC Central.....	127
Gambar 3.35	AC Split	127
Gambar 3.36	CCTV.....	128
Gambar 3.37	Penggunaan Glass Break Sensor	128
Gambar 3.38	Sistem display vitrin	129
Gambar 3.39	Smoke Detector	129
Gambar 3.40	Sprinkler	129
Gambar 3.41	Fire Extinguisher	130

Gambar 4.1 Layout lantai 1 dan pemilihan denah khusus.....	131
Gambar 4.2 Denah khusus.....	132
Gambar 4.3 Denah Umum Museum.....	134
Gambar 4.4 AC Split	135
Gambar 4.5 AC Central.....	135
Gambar 4.6 Pola Lampu dan Ceiling Museum	136
Gambar 4.7 Metal Detector	137
Gambar 4.8 Barrier System	138
Gambar 4.9 Smoke Detector	138
Gambar 4.10 Fire Alarm.....	138
Gambar 4.11 Fire Extinguisher	139
Gambar 4.12 CCTV.....	139
Gambar 4.13 Glass Break Detector	139
Gambar 4.14 Pola Lantai Denah Khusus	141
Gambar 4.15 Tampak Interior	142
Gambar 4.16 Penyelesaian Furniture	143