

ABSTRAK

Pada era modern ini dunia hobi sangat berkembang pesat di kota-kota besar Indonesia, termasuk di kota Jakarta. Salah satu hobi yang berkembang saat ini adalah mengoleksi *action figure*. *Action figure* adalah bermacam-macam mainan karakter tokoh yang memiliki artikulasi pergerakan atau persendian, yang terbuat dari bahan plastik atau material lainnya dan karakternya sering diambil berdasarkan tokoh *film*, tokoh komik, tokoh video game atau tokoh acara *televise*. *Action figure* peminatnya berkembang pesat tiap tahunnya di Indonesia, di buktikan dengan mulai banyaknya bermunculan komunitas-komunitas *action figure* dan event-event besar di Indoneisa. Maka dari itu perlu adanya museum *action figure* agar masyarakat umum dapat mengenal action figure dengan melihat dan mengetahui jenis-jenis *action figure* dan dari mana *action figure* itu tercipta. Maka dalam tugas akhir perancangan interior museum *action figure* di Jakarta dipilih karna tempat tersebut bertujuan untuk melayani kebutuhan *public* dengan sifat terbuka, dengan melakukan usaha pengoleksian, meriset, mengkonservasi, memarkan, dan mengkomunikasikan dalam bentuk benda nyata kepada masyarakat untuk kebutuhan studi, rekreasi, pendidikan, dan menciptakan suasana seperti dalam karakter *action figure* dalam ruang museum dengan pengayaan industrial di mana pengunjung museum dapat merasakan suasana seperti dalam karakter *action figure* yang di pamerankan.

Kata kunci : Museum, Action figure, Jakarta, Industrial, Desain Interior