

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Aksi Menyenangkan dalam <i>Game</i>	21
Tabel 3.1 Klasifikasi Burung Kakatua Jambul Kuning Abbotti	31
Tabel 3.2 Daerah Penyebaran Kakatua Jambul Kuning	32
Tabel 3.3 Proyek Sejenis Limbo	36
Tabel 3.4 Proyek Sejenis <i>Never Alone</i>	39
Tabel 3.5. Proyek Sejenis Ori <i>and the Blind Forest</i>	46
Tabel 3.8 Analisis Limbo.....	51
Tabel 3.9 Analisis <i>Never Alone</i>	53
Tabel 3.10 Analisis Ori <i>and the Blind Forest</i>	55
Tabel 4.1 <i>Game Design Document</i>	60
Tabel 4.2 <i>Level 1</i>	67
Tabel 4.3 <i>Level 2</i>	69
Tabel 4.4 <i>Level 3</i>	71
Tabel 4.5 <i>Level 4</i>	73
Tabel 4.6 <i>Level 5</i>	74
Tabel 4.7 <i>Level 6</i>	75
Tabel 4.8 <i>Level 7</i>	77
Tabel 4.9 <i>Level 8</i>	78
Tabel 4.10 <i>Level 9</i>	79
Tabel 4.11 <i>Level 10</i>	81
Tabel 4.12 <i>Wireframe Game Cockatoo Savior</i>	82
Tabel 4.13 <i>Button Game Cockatoo Savior</i>	85
Tabel 4.14 <i>Assets Game Cockatoo Savior</i>	87
Tabel 4.15 <i>Cut Scene</i>	92
Tabel 4.16 Informasi Burung Kakatua Pada <i>Level</i>	97
Tabel 4.17 Penerapan Teori Kognitif ke dalam <i>Level</i>	97