

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kepada Allah SWT atas berkat dan hikmat yang diberikan, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir dengan judul PERANCANGAN LEVEL GAME “COCKATOO SAVIOR” SEBAGAI MEDIA INFORMASI BURUNG KAKATUA JAMBUL KUNING, sebagai salah satu syarat kelulusan pada Jurusan Desain Komunikasi Visual, Fakultas Industri Kreatif, Universitas Telkom.

Penulis mendapatkan banyak sekali doa, bantuan dan dukungan dari berbagai pihak sehingga pada kesempatan ini penulis turut mengucapkan terima kasih dan penghargaan kepada:

1. Allah SWT yang selalu memberi nikmat iman, islam serta sehat wal’afiat dalam menyelesaikan serangkaian tahap penyusunan Tugas Akhir ini.
2. Drs. Sutisna, M.A dan Aisyah selaku orang tua penulis yang telah memberikan dukungan doa, materi, nasihat dan lainnya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
3. Dosen Pembimbing, Aris Rahmansyah, S.Sn., M.Ds. yang dengan detail mengoreksi dan memberi masukan dalam pembuatan tugas akhir.
4. Dosen-dosen peminatan Multimedia, yakni Arief Budiman, S.Sn.,M.Ds. Jerry Dounald, S.Sn., M. Sn. Anggar Erdhina Adi, S.Sn., M. Ds. Lingga Agung, S.I.Kom., M. Sn. Muhammad Iskandar, S.Sn., M.Sn. Drs. Riksa Belasunda, S.Sn., M.Ds. Sakina Fathiani, M.Ds. Yayat Sudaryat, S.Sn., M.Sn. Dan Zaini Ramadhan, S.Sn., M.Sn.
5. Nisa Nur Fauziah yang telah memberikan masukan mengenai psikologi kognitif.
6. Teman-teman peminatan Multimedia 2012 yang berjuang bersama menyelesaikan Tugas Akhir.
7. Sherly Siti Amalina Ghaliati atas dorongan, pengertian, dan dukungannya hingga menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Semoga Allah membalas semua kebaikan yang telah dilakukan. Penulis menyadari masih banyak yang dapat dikembangkan pada Tugas Akhir ini. Oleh karena itu penulis menerima setiap masukan dan kritik yang diberikan. Semoga dapat memberikan manfaat.

Bandung, Juli 2016

Penulis