

ABSTRAK

Dalam sebuah organisasi besar gereja informasi sangat dibutuhkan untuk disampaikan kepada setiap jemaat yang beribadah, terutama pada Gereja Kemenangan Iman Indonesia Cabang Bandung (GKII). Masalah yang terjadi pada sistem informasi yang disampaikan GKII Cabang Bandung adalah jemaat yang tidak hanya membutuhkan informasi yang bersifat penyampaian, namun jemaat membutuhkan informasi seperti jadwal minggu dan berita berbentuk digital yang berbasis android. GKII Cabang Bandung lebih banyak memberikan informasi secara manual dengan membacakan informasi dengan menggunakan buku. Media penampung informasi masih berupa buku dan tampilan monitor dan belum adanya pengembangan media informasi website menjadi aplikasi *mobile*.

Dalam perancangan aplikasi *mobile* GKII Cabang Bandung Informastion, perancang menggunakan metode perancang yaitu pengumpulan data, analisis data dan sistematika perancangan. Pengumpulan data melalui observasi, wawancara, kuesioner, materi audio dan studi literature. Analisis data menggunakan metode matriks dengan pendekatan strategi eksploratoris sekuensial, dengan mengkalasifikasikan hal-hal yang penting dalam perancangan *user interface*. Setelah mengklasifikasikan data, perancang mulai melakukan analisis terhadap aplikasi *mobile* sejenis.

Melalui aplikasi informasi yang disampaikan dapat tersampaikan dengan baik. sehingga informasi yang diberikan dapat dengan mudah dan cepat diterima oleh semua kalangan jemaat GKII Cabang Bandung sebagai penerima informasi.

Kata Kunci: *User Interface*, Aplikasi *Mobile*, Informasi, GKII Cabang Bandung