

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Alat Penghitung Mekanik.....	1
Gambar 2.1 Citra RGB.....	6
Gambar 2.2 Citra Biner.....	7
Gambar 2.3 <i>HSF Cone</i>.....	8
Gambar 2.4 <i>Video Digital</i>.....	9
Gambar 3.1 Diagram Alir Sistem.....	10
Gambar 3.2 Diagram Alir <i>Pre-Processing</i>.....	11
Gambar 3.3 Diagram Alir <i>Processing</i>.....	14
Gambar 4.1 Variabel <i>imgTop Frame 2</i> (<i>Video Malam 1</i>).....	20
Gambar 4.2 Contoh Hasil Citra Biner dengan Level 0.4 (<i>Siang Hari</i>).....	22
Gambar 4.3 Contoh Hasil Citra Biner dengan Level 0.8 (<i>Malam Hari</i>).....	23
Gambar 4.4 Contoh Hasil Pemberian <i>Strel Small Object</i> dengan Ukuran = 5 (<i>Siang Hari</i>).....	24
Gambar 4.5 Contoh Hasil Pemberian <i>Strel Small Object</i> dengan Ukuran = 10 (<i>Siang Hari</i>).....	25
Gambar 4.6 Contoh Hasil Pemberian <i>Strel Small Object</i> dengan Ukuran = 1 (<i>Malam Hari</i>).....	26
Gambar 4.7 Tampilan Sesudah dan Sebelum Penyempurnaan Bentuk Kendaraan (<i>Malam Hari</i>).....	27
Gambar 4.8 Akurasi Pengujian Skenario 2.....	28
Gambar 4.9 Tampilan Sesudah dan Sebelum Penyempurnaan Bentuk Kendaraan (<i>Siang Hari</i>).....	29
Gambar 4.10 Akurasi Pengujian Skenario 2 (<i>Metode Dilasi</i>).....	31
Gambar 4.11 Hasil Proses Dilasi pada Kondisi Siang Hari.....	32
Gambar 4.12 Hasil Proses Dilasi pada Kondisi Malam Hari.....	33
Gambar 4.13 Grafik Akurasi Sistem Jika <i>Loop Threshold</i> = 0.....	34
Gambar 4.14 Grafik Akurasi Sistem Jika <i>Loop Threshold</i> = 1.....	37
Gambar 4.15 Grafik Akurasi Sistem Jika <i>Loop Threshold</i> = 2.....	39