

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR SKEMA .....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xii</b>

**Halaman**

### **BAB I PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Masalah Perancangan .....	4
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	4
1.2.2 Rumusan Masalah.....	5
1.3 Ruang Lingkup.....	5
1.4 Tujuan Perancangan.....	5
1.5 Manfaat Perancangan .....	6
1.5.1 Bagi Perancang .....	6
1.5.2 Bagi Masyarakat .....	6
1.6 Metodologi Perancangan.....	6
1.6.1 Analisis Data .....	7
1.6.2 Sistematika Perancangan.....	8
1.7 Kerangka Perancangan.....	10
1.8 Pembabakan .....	11

### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

2.1 Program Televisi .....	12
2.1.1 Program Televisi Sebagai Hiburan .....	12
2.1.2 Sitkom .....	13
2.1.3 Jenis Sitkom .....	14
2.1.4 Membuat Karakter Sitkom.....	14

2.2	Penyutradaraan Dalam Sitkom .....	15
2.3	Sikom Sebagai Kritik Sosial .....	19

### **BAB III DATA DAN ANALISIS**

3.1	Data .....	21
3.1.1	Geografis Kota Bandung.....	21
3.1.2	Kepadatan Penduduk .....	21
3.2	Data Observasi .....	23
3.2.1	Cicadas.....	23
3.2.2	Asia Afrika.....	25
3.3	Data Karya Sejenis.....	27
3.3.1	Malam Minggu Miko.....	27
3.3.2	Keluarga Minus.....	28
3.3.3	Provocative Proactive .....	28
3.3.4	Otewe .....	29
3.4.	Data Khalayak Sasaran .....	30
3.4.1	Demografis.....	30
3.4.2	Piskografis.....	30
3.4.3	Geografis .....	30
3.4.4	Perilaku Konsumen .....	31
3.5	Data Hasil Wawancara.....	31
3.6	Analisis.....	36
3.6.1	Analisis Penyutradaraan Malam Minggu Miko.....	36
3.6.2	Analisis Penyutradaraan Otewe .....	38
3.6.3	Analisis Penyutradaraan Provocative Proactive .....	40
3.6.4	Analisis Penyutradaraan Keluarga Minus.....	41
3.6.5	Analisis Data.....	42
3.6.2	Hasil Analisis .....	44

### **BAB IV KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN**

4.1	Konsep Pesan .....	46
4.2	Konsep Kreatif .....	46
4.2.1	Klasifikasi .....	46
4.2.2	Strategi Kreatif Dalam Program .....	47

4.3 Pra produksi .....	48
4.3.1 <i>Treatment</i> .....	48
4.4. Konsep Media .....	49
4.4.1 Perancangan Media.....	49
4.4.2 Media Pendukung .....	50
4.4.3 Persiapan Alat .....	50
4.4.4 Estimasi biaya .....	51
4.5 Konsep Visual.....	52
4.6 Produksi.....	53
4.6.1 Talent .....	53
4.6.2 Kontinuiti .....	53
4.6.3 Cahaya.....	53
4.7 Pasca Produksi .....	53
4.7.1 Editing.....	53
4.7.2 Audio Mixing.....	54
4.7.3 Review .....	54
4.7.1 Refisi.....	54
4.7.2 Hasil Akhir.....	54
4.7.3 On air .....	54
4.8 Hasil Karya .....	56

## **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

5.1 Kesimpulan .....	62
5.2 Saran .....	62

## **DAFTAR PUSTAKA.....**

## **LAMPIRAN .....**