

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	1
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah.....	2
1.6 Pembagian Tugas	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Pariwisata	6
2.2 Website.....	6
2.3 Web Interaktif	7
2.4 Web Promosi.....	7
2.5 Rekayasa Perangkat Lunak	7
2.6 UML (Unified Modeling Language).....	8
2.6.1 Use Case Diagram	9
2.6.2 Class Diagram	9
2.6.3 Activity Diagram	9
2.6.4 Sequence Diagram.....	10
2.6.5 Collaboration Diagram	10
2.7 Basis Data.....	10
2.7.1 MySQL	11
2.8 Bahasa Pemrograman.....	11
2.8.1 HTML5	12
2.8.2 PHP5.....	13
2.8.3 CSS3	14
2.8.4 Ajax	15
2.8.5 Google Map Api v3	15
2.8.6 XML	16
2.8.7 Action Script 3.0.....	17
2.8.8 JavaScript	17
2.8.9 jQuery	17
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	19

3.1	Analisis Sistem.....	19
3.1.1	Analisis Sistem Lama	19
3.1.2	Deskripsi Sistem Sekarang	20
3.1.3	Analisis Kebutuhan Sistem.....	23
3.2	Perancangan Sistem	24
3.2.1	UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	24
3.2.2	Perancangan Basis Data	26
3.3	Perancangan Menu	29
3.3.1	Perancangan Menu Member	29
3.3.2	Perancangan Menu Admin	29
3.3.3	Perancangan Menu Tampilan Utama	30
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		31
4.1	Implementasi	31
4.1.1	Spesifikasi Perangkat Keras	31
4.1.2	Spesifikasi Perangkat Lunak	31
4.2	Implementasi Antar Muka.....	32
4.3	Pengujian.....	32
BAB V PENUTUP		33
5.1	Kesimpulan	33
5.2	Saran.....	33
DAFTAR PUSTAKA		34
LAMPIRAN A: Diagram UML.....		35
1.	Class Diagram.....	52
2.	Activity Diagram	53
LAMPIRAN B : Struktur Tabel.....		54
LAMPIRAN C : Pengujian.....		58