

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Dharwiyanti, Sri.2003. *Pengantar Unified Modeling Language [pdf]*.diakses tanggal 16 April 2013.
- [2] Grady Booch, James Rumbaugh, Ivar Jacobson, *The Unified Modeling Language User Guide*, 1<sup>st</sup> edition 1998.
- [3] Guslinar, Erda., ST.2011.Slide Matakuliah RPLD-TeknikTestingUnit.ITTelkom.
- [4] Hakim, Lukmanul.2013.*Menguasai framework PHP sendiri*.Lokomedia : Yogyakarta.
- [5] [http://id.wikipedia.org/wiki/Promosi\\_%28pemasaran%29](http://id.wikipedia.org/wiki/Promosi_%28pemasaran%29). 2 Juni 2013.Pukul 19.50.
- [6] <http://storyland21.blogspot.com/2013/01/pengertian-website-interaktif.html>. Senin, 10 Juni 2013.Pukul 19.24.
- [7] Informatics Laboratory. 2010. *Modul Praktikum Basis Data*. Bandung: FakultasInformatika Institut Teknologi Telkom Bandung
- [8] Informatics Laboratory. 2011.*Modul Praktikum Pemrograman Berorientasi Object*. Bandung: Fakultas Informatika Institut Teknologi Telkom Bandung
- [9] Informatics Laboratory. 2011. *Modul Praktikum Rekayasa Perangkat Lunak (RPL)*. Bandung: Fakultas Informatika Institut Teknologi Telkom Bandung
- [10] Juju, Dominikus.2007. *Kupas Tuntas CSS*.Elex Media.
- [11] Mulyanto, Aunur.2008. *Rekayasa Perangkat Lunak*.DepartemenPendidikan Nasional:Jakarta.
- [12] Swastikayana, I. W. (2011). *Web Browser.Sistem Informasi Geografis Berbasis Web Untuk Pemetaan Pariwisata Kabupaten Gianyar* , 28.
- [13] Universitas Pendidikan Indonesia, 2010, *Kajian Pariwisata*[pdf], diakses tanggal 5 Juni 2013.
- [14] 2012, “Beragam Desain Game Edukasi Dengan Adobe Flash CS5”. Wahana Komputer, Penerbit Andi.