

DAFTAR ISTILAH

Berikut adalah daftar istilah yang ada dalam dokumen ini.

UML	: Unified Modeling Language
Storyboard	: Sketsa gambar yang menggambarkan urutan aktivitas di dalam sistem
Use Case Diagram	: Pemodelan sistem yang menggambarkan fungsionalitas yang dapat dilakukan actor di dalam sistem
Sequence Diagram	: Diagram yang menggambarkan interaksi anatar objek dalam sistem dalam urutan atau rangkaian waktu
Class Diagram	: Diagram yang memodelkan struktur kelas dalam suatu sistem
Activity Diagram	: Pemodelan sistem yang menggambarkan keseluruhan alur aktivitas di dalam sistem
Debugging	: Metode yang dilakukan perangkat lunak untuk mencari dan mengurangi kesalahan program
User Acceptance Test	: Pengujian yang dilakukan untuk melihat kemudahan user dalam menggunakan aplikasi
Neurobiologis	: Cabang ilmu yang mempelajari kinerja sistem saraf, fisiologi, dan hubungannya dengan perilaku manusia
ASD	: Autistic Spectrum Disorder
PDD	: Pervasif Developmental Disorder
AAC	: Augmentative and Alternative Communication
Sun Microsystem	: Salah satu perusahaan pengembang software aplikasi
Middleware	: Perangkat lunak yang menghubungkan komponen perangkat lunak atau aplikasi
Open Source	: Software yang dibagikan secara gratis dan terbuka
IDE	: Integrated Development Environment
Multi-language	: Bisa di gunakan di berbagai bahasa atau lebih dari 1 bahasa
Multi-platform	: Bisa di gunakan di berbagai platform yang berbeda
Multi-role	: Bisa digunakan untuk aktivitas dalam situs pengembangan perangkat lunak
Operating System	: Seperangkat program yang mengelola perangkat keras dan perangkat lunak
Blackbox	: Metode yang digunakan untuk testing sebuah aplikasi dilihat dari fungsionalitas yang sudah berjalan pada aplikasi dan output dari aplikasi.