

Abstrak

Permainan / *Game* Edukasi untuk anak hyperaktif dibuat untuk memenuhi Proyek Akhir serta dibuat untuk membantu anak berkebutuhan khusus hyperaktif dalam menyerap pembelajaran. Fakta dilapangan yang seperti kita ketahui bahwa anak hyperaktif adalah tipe anak yang tidak bisa diam dan hanya bisa focus pada satu hal yang dianggapnya menarik, sementara sistem pembelajaran di Indonesia lebih menitik berat pada kegiatan yang duduk diam dan membaca. Namun, sistem seperti ini tidak cocok dengan anak yang hyperaktif yang dalam pembelajarannya banyak melakukan aktivitas bergerak.

Dengan permainan / *Game* Edukasi ini kami memfasilitasi anak hyperaktif untuk belajar dengan hal yang menarik dan cocok dengan pola pembelajaran mereka serta melatih mereka untuk belajar dengan situasi duduk diam atau meminimalisir gerak mereka yang tidak perlu.

Game Edukasi yang berkonsepkan menirukan gambar dilayar kemudian di ikuti setiap gambar yang muncul dimana *interface* / tatapmuka game dibuat menarik perhatian anak-anak hiperaktif, permainan / *game* ini dilengkapi dengan *Kinect* dan dibuat dengan memakai Visual Studio dengan bahasa pemrograman C#.

Kata Kunci : Game Edukasi untuk Anak Hiperaktif, Kinect, C#