

**Game Edukasi Berbasis Kinect untuk Siswa Tunagrahita
Ringan Tingkat SMA
(GEMASKIT)**

**Kinect-Based Educational Game for High School Students
with Mild Mental Retardation
(GEMASKIT)**

Proyek Akhir

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya pada
Program Studi D3 Teknik Informatika
Fakultas Ilmu Terapan – Universitas Telkom

Moch. Bambang Sulistio	6306110013
Arfian Ramdhani	6306110026
Akip Maulana	6306110035



**Program Studi D3 Teknik Informatika
Fakultas Ilmu Terapan
Universitas Telkom
Bandung
2014**