

Daftar Pustaka

- [1] Carlson, david. 2005. Eclipse Distilled: A Quick Start to Agile Development
- [2] Fitriana, E. (5 Desember 2012). *ePrintsUNY*. Diakses pada tanggal 26 Mei 2014, dari Pengembangan Media Gambar Untuk Meningkatkan Kreativitas Menndesain Pada Anak: <http://eprints.uny.ac.id/8323/>
- [3] Group Clinic. (26 Oktober 2012). *Kenali 6 Jenis Gangguan Belajar Pada Anak*. Diakses pada tanggal 30 Mei 2014, dari Tumbuh kembang Anak: <http://tumbuhkembanganakku.com/2012/10/26/kenali-6-jenis-gangguan-belajar-pada-anak/>
- [4] Kemis. S.Pd, M., & Rosnawati S.Pd, M. SI, A. (2013). *Pendidikan Anak Berkebutuhan Khusus Tuna Grahita* . Luxima.
- [5] Pujiadi. (n.d.). Diakse Mei 26, 2014, from Pengembangan Game Edukasi Untuk Media Bantu Pembelajaran Drill And Practice Sebagai persiapan Siswa: <http://www.lpmpjateng.go.id/web/index.php/arsip/karya-tulis-ilmiah/795-pengembangan-game-edukasi-untuk-media-bantu-pembelajaran-drill-and-practice-sebagai-persiapan-siswa>
- [6] Rockyadi, E. (200). *Karakteristik dan pendidikan Anak Tunagrahita*. UPI.
- [7] Sfaat, Nazruddin. 2011. Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android. Bandung : Informatika
- [8] S, Fajar. (2011, Desember 03). Membedakan antara Autis dan Tuna Grahita. Diakses pada tanggal 06 Februari 2014, dari <http://nipotowe.kemsos.go.id>