

**Game Edukasi Berbasis Kinect untuk Siswa Tunagrahita  
Ringan Tingkat SMA  
(GEMASKIT)**

**Kinect-Based Educational Game for High School Students  
with Mild Mental Retardation  
(GEMASKIT)**

**Proyek Akhir**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya pada  
Program Studi D3 Teknik Informatika  
Fakultas Ilmu Terapan – Universitas Telkom

|                               |                   |
|-------------------------------|-------------------|
| <b>Moch. Bambang Sulistio</b> | <b>6306110013</b> |
| <b>Arfian Ramdhani</b>        | <b>6306110026</b> |
| <b>Akip Maulana</b>           | <b>6306110035</b> |



**Program Studi D3 Teknik Informatika  
Fakultas Ilmu Terapan  
Universitas Telkom  
Bandung  
2014**