

Daftar Isi

ABSTRAK.....	I
LEMBAR PERSEMPAHAN.....	III
KATA PENGANTAR.....	V
DAFTAR ISI	VI
DAFTAR GAMBAR	VII
DAFTAR ISTILAH	IX
1. PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH.....	2
1.3 BATASAN MASALAH.....	2
1.4 TUJUAN	2
1.5 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH	3
1.6 PEMBAGIAN TUGAS ANGGOTA	4
2. TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 PENYANDANG TUNARUNGU	5
2.1.1 BAHASA ISYARAT.....	6
2.1.2 ALAT BANTU DENGAR	6
2.2 TEKNOLOGI	8
2.2.1 VOICE	8
2.2.2 TEXT	8
2.2.3 SMARTPHONE.....	9
2.3 REKAYASA PERANGKAT LUNAK (RPL)	9
3. PERANCANGAN APLIKASI.....	11
3.1 KONDISI EXISTING.....	11
3.2 KEBUTUHAN	11
3.3 DESKRIPSI APLIKASI.....	11
3.4 ARSITEKTUR SISTEM APLIKASI.....	12
3.5 PERANCANGAN DETAIL APLIKASI	14
3.6 PERANCANGAN VIDEO.....	21
4. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	23
4.1 IMPLEMENTASI APLIKASI.....	23
4.1.1 SUARA DAN TEKS	23
4.1.2 PROGRAM	23
4.1.3 TAMPILAN	25
4.2 IMPLEMENTASI VIDEO	30
4.3 PENGUJIAN	30
4.3.1 TUJUAN PENGUJIAN.....	31
4.3.2 SKENARIO PENGUJIAN	31
4.3.3 HASIL PENGUJIAN.....	32
5. KESIMPULAN DAN SARAN.....	36
DAFTAR PUSTAKA.....	37
LAMPIRAN.....	38