

Daftar ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Definisi Operasional.....	3
1.6 Metode Pengerjaan	3
1.7 Jadwal Pengerjaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 SMKN 11 Bandung	6
2.2 Flowmap	6
2.3 Use Case.....	8
2.4 ERD.....	9
2.5 Aplikasi Web	10
2.6 PHP.....	10
2.7 MySQL.....	11
2.8 CodeIgniter	11
2.9 CSS	12
2.10 <i>Black-box testing</i>	12
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	14
3.1 Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk).....	14
3.1.1 Proses Bisnis Pemberian Materi.....	14
3.1.2 Proses Bisnis Pemberian dan Pengumpulan Tugas.....	15
3.1.3 Proses Bisnis <i>Tryout</i>	16
3.2 Gambaran Sistem yang Diusulkan	17
3.2.2 Proses Bisnis Upload Materi	17
3.2.3 Proses Bisnis <i>Download</i> Materi.....	18

3.2.4	Proses Bisnis Pemberian Tugas	19
3.2.5	Proses Bisnis Upload Jawaban Tugas	20
3.2.6	Proses Bisnis <i>Tryout Online</i>	21
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk).....	22
3.3.1	Use Case	22
3.4	Class Diagram.....	48
3.5	Diagram Sekuen	48
3.5.1	Diagram Sekuen <i>Login User</i>	48
3.5.2	Diagram Sekuen Input Data Mapel	49
3.5.3	Diagram Sekuen Input Data Siswa	49
3.5.4	Diagram Sekuen Input Data Guru	49
3.5.5	Diagram Sekuen Input Data Kelas	50
3.5.6	Diagram Sekuen Input Data Detail Mengajar.....	50
3.5.7	Diagram Sekuen Input Data Standar Kompetensi.....	51
3.5.8	Diagram Sekuen Update Data Mapel.....	51
3.5.9	Diagram Sekuen Update Data Siswa	51
3.5.10	Diagram Sekuen Update Data Kelas.....	52
3.5.11	Diagram Sekuen Update Data Standar Kompetensi	52
3.5.12	Diagram Sekuen Input <i>Tryout</i>	53
3.5.13	Diagram Sekuen Lihat Soal <i>Tryout</i>	53
3.5.14	Diagram Sekuen Update <i>Tryout</i>	53
3.5.15	Diagram Sekuen Hapus Data Detail Mengajar	54
3.5.16	Diagram Sekuen Hapus Data Materi	54
3.5.17	Diagram Sekuen Input <i>Tryout</i> Guru	54
3.5.18	Diagram Sekuen Lihat Soal <i>Tryout</i>	55
3.5.19	Diagram Sekuen Lihat Data Jawaban	55
3.5.20	Diagram Sekuen Input Nilai.....	55
3.5.21	Diagram Sekuen Update Nilai	56
3.5.22	Diagram Sekuen <i>History Tryout</i> Siswa.....	56
3.5.23	Diagram Sekuen Download Materi	56
3.5.24	Diagram Sekuen Download Tugas.....	57
3.5.25	Diagram Sekuen Kumpulkan Tugas.....	57

3.5.26	Diagram Sekuen Pengerjaan <i>Tryout</i>	57
3.5.27	Diagram Sekuen <i>History</i> Pengerjaan Soal	58
3.6	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	58
3.6.1	Pengembangan Sistem.....	58
3.6.2	Implementasi Sistem.....	59
3.7	Perancangan Basis Data.....	60
3.7.1	ER Diagram	60
3.8	Skema Relasi Antar Tabel	61
3.9	Struktur Tabel	62
3.9.1	Struktur Tabel pada Admin	62
3.9.2	Struktur Tabel pada Data Materi	62
3.9.3	Struktur Tabel pada Detail Mengajar	62
3.9.4	Struktur Tabel pada Detail <i>Tryout</i>	63
3.9.5	Struktur Tabel pada Guru.....	63
3.9.6	Struktur Tabel pada Jawaban Tugas	63
3.9.7	Struktur Tabel pada Kelas	64
3.9.8	Struktur Tabel pada Mata_pelajaran	64
3.9.9	Struktur Tabel pada Materi.....	64
3.9.10	Struktur Tabel pada Siswa.....	65
3.9.11	Struktur Tabel pada soal	65
3.9.12	Struktur Tabel pada Standar Kompetensi	66
3.9.13	Struktur Tabel pada <i>Tryout</i>	66
3.9.14	Struktur Tabel pada Tugas	66
3.9.15	Struktur Tabel pada User	67
3.10	Perancangan Antar Muka	67
3.10.1	Perancangan Antar Muka Halaman Login.....	67
3.10.2	Perancangan Antar Muka Halaman Beranda Siswa	67
3.10.3	Perancangan Antar Muka Halaman Download Materi	68
3.10.4	Perancangan Antar Muka <i>Tryout</i> Online.....	68
3.10.5	Perancangan Antar muka Beranda Guru	68
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	69
4.1	Implementasi	69

4.1.1	Implementasi Sistem	69
4.2	Pengujian	83
4.2.1	Pengujian Login	83
4.2.2	Pengujian Input Data Mapel	85
4.2.3	Pengujian Input Data Siswa.....	85
4.2.4	Pegujian Input Data Guru.....	91
4.2.5	Pengujian Input Data Kelas	97
4.2.6	Pengujian Input Data Detail Mengajar	98
4.2.7	Pengujian Input Standar Kompetensi	98
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN	101
5.1	Kesimpulan	101
5.2	Saran.....	101
DAFTAR PUSTAKA	102
LAMPIRAN.....	103