

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Abdullah, "Web Programming is Easy", Jakarta, PT Elex Media Komputindo, 2015, p. 1. Informatika Bandung, 2015, p. 4.
- [2] Munawar, Pemodelan Visual UML, Yogyakarta, 2005.
- [3] Aditya Saputra, "Modul Pembelajaran Pemrograman Berorientasi Objek dengan Bahasa Pemrograman C++, PHP ,HTML dan Java," in Diagram Kelas, Bandung, Modula, 2010, p. 218.
- [4] Aditya Saputra., "Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek," in Sequence Diagram, Bandung, Modula, 2014, p. 165.
- [5] Aditya Saputra, "Modul Pembelajaran Pemrograman Berorientasi Objek dengan Bahasa Pemrograman C++, PHP dan Java," in ERD, Bndung, Modula, 2010, p. 212.
- [6] Bambang Raharjo, "Belajar Otodidak Framework CodeIgniter," in Teknik Pemrograman Web dengan PHP dan Framework CodeIgniter (Definisi Framework Web), Bandung, Informatika Bandung, 2015, p. 2.
- [7] Roger Pressman, "Rekayasa Perangkat Lunak," in Pendekatan Praktisi (Buku 1), Yogyakarta, Andi, 2002, p. 534. Bandung, Informatika Bandung, 2015, p. 2.
- [8] Muhammad Shalahudin, Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek), Bandung: Informatika Bandung 205, 2011
- [9] Adelheid Andrea dan Nst Khairil, Buku Pintar Menguasai PHP MySQL, Jakarta Selatan: PT. TransMedia, 2012.