

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada saat ini kemajuan teknologi terus berkembang. Salah satu kemajuan teknologi yang ada saat sekarang adalah *smartphone*, dan ditambah lagi dengan dukungan internet yang semakin luas dapat membantu manusia dalam menyelesaikan pekerjaannya dengan cepat. Banyak aplikasi di *smartphone* yang digunakan untuk mengelola data sehingga menghasilkan informasi yang bermanfaat.

Dalam sebuah sekolah peningkatan mutu pendidikan sangatlah penting. Untuk itu, perlunya dilakukan komunikasi antara pihak sekolah dengan orangtua atau wali siswa menyangkut perkembangan anaknya di sekolah. Media komunikasi yang kurang untuk memberikan informasi mengenai perkembangan siswa di sekolah menyebabkan orangtua atau wali siswa memiliki keterbatasan dalam memantau perkembangan belajar anaknya di sekolah. Maka diperlukan suatu media komunikasi dimana wali kelas dapat memberikan informasi mengenai kegiatan dan perkembangan siswa di sekolah dan orangtua atau wali siswa dapat memantau perkembangan anaknya kapan saja dan dimana saja.

Sekolah Dasar Ar-Rafi' merupakan salah satu instansi pendidikan yang masih belum menggunakan teknologi informasi dalam penyampaian perkembangan anak didiknya kepada orangtua atau wali siswa. Proses yang dilakukan saat sekarang masih sangat manual dalam menyampaikan informasi. Sekolah menggunakan sebuah buku yang dinamakan "Buku Anak Sholeh" dimana buku inilah sebagai penghubung antara wali kelas dan guru mata pelajaran dalam menyampaikan perkembangan anak didiknya kepada orangtua atau wali siswa. Setiap anak didiknya memiliki buku ini dan dibawa pulang setiap hari agar orangtua bisa mengetahui apa saja yang telah dilakukan anaknya di sekolah. Salah satu guru yang mengajar di sekolah ini mengatakan bahwa terkadang orangtua lupa untuk melihat dan membaca buku anak sholeh tersebut.

Kebanyakan orangtua lebih suka menanyakan tentang perkembangan anaknya melalui sosial media yang ada di *smartphone*.

Dari permasalahan di atas dibutuhkan sebuah aplikasi yang bisa digunakan orangtua siswa untuk memantau perkembangan anaknya di sekolah dan guru bisa memberikan informasi anak didiknya kepada orangtuanya di rumah. Aplikasi ini dapat diakses melalui *smartphone* oleh orangtua siswa untuk mengetahui kegiatan apa saja yang telah dilakukan oleh anaknya di sekolah seperti pelajaran tentang apa yang telah dipelajari hari ini, apakah anaknya mengerti apa yang dijelaskan oleh gurunya, sehingga komunikasi antara orangtua siswa dan wali kelas dapat terjalin dan orangtua siswa dapat mengamati perkembangan anaknya di sekolah setiap hari.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pada latar belakang di atas, maka masalah-masalah pada proyek akhir ini dapat dirumuskan sebagai berikut :

1. Belum adanya aplikasi berbasis *smartphone* dalam pencatatan perkembangan belajar siswa dan informasi mengenai kegiatan rutin di sekolah.
2. Bagaimana wali kelas dan guru mata pelajaran menyampaikan perkembangan siswa dan memperoleh *feedback* dari orangtua siswa.
3. Bagaimana orangtua siswa dapat mengetahui perkembangan anaknya di sekolah dan mendapatkan informasi dari wali kelas dan guru mata pelajaran.

1.3 Tujuan

Adapun tujuan dari proyek akhir adalah :

1. Membangun aplikasi berbasis *smartphone* dalam pencatatan perkembangan belajar siswa dan informasi mengenai kegiatan rutin di sekolah.
2. Membangun aplikasi berbasis Android yang dapat diakses oleh wali kelas dalam menyampaikan perkembangan siswa dan memperoleh *feedback* dari orangtua siswa.
3. Membangun aplikasi berbasis Android yang dapat diakses oleh orangtua siswa untuk dapat melihat perkembangan belajar anaknya di sekolah dan mendapatkan informasi dari wali kelas.

1.4 Batasan Masalah

Supaya pengerjaan proyek akhir ini didapatkan hasil yang optimal, maka perlu adanya batasan masalah yaitu :

1. Aplikasi ini tidak menangani penjadwalan mata pelajaran.
2. Aplikasi ini tidak membahas tentang kehadiran siswa.
3. Aplikasi ini tidak menangani kegiatan ekstrakurikuler.
4. Aplikasi ini tidak membahas tentang laporan hafalan surat dan shalat 5 waktu.
5. Aplikasi ini tidak menangani adanya perubahan status nilai.

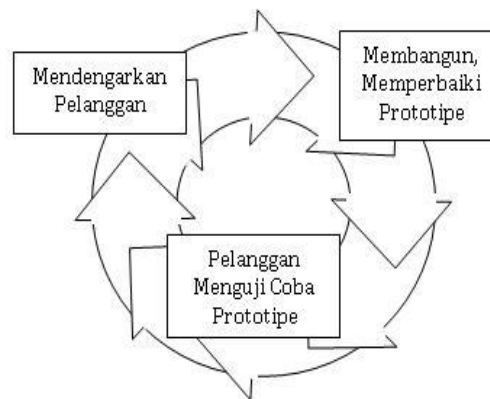
1.5 Definisi Operasional

Sekolah adalah suatu lembaga yang memang dirancang khusus untuk mendidik para siswa dibawah pengawasan para guru. Aplikasi adalah suatu sistem atau program yang memiliki fungsi sebagai fasilitas digital yang membantu melakukan pekerjaan dengan mencapai tujuan tertentu. Aplikasi Monitoring Perkembangan Belajar Siswa adalah suatu aplikasi yang akan digunakan sekolah dasar Ar-Rafi' yang bisa mempermudah wali kelas dan guru mata pelajaran dalam menyampaikan

perkembangan anak didiknya kepada orangtua siswa sehingga orangtua siswa dapat mengetahui perkembangan anaknya setiap hari di sekolah.

1.6 Metode Pengerjaan

Metode pengerjaan yang digunakan untuk mengerjakan proyek akhir adalah metode prototipe. Model prototipe ini digunakan untuk menyambungkan ketidakpahaman pelanggan dan memperjelas spesifikasi kebutuhan yang diinginkan pelanggan terhadap pengembangan perangkat lunak [1].



Gambar 1.1 Model Prototipe

Adapun penjelasan alur model prototipe adalah sebagai berikut :

a. Mendengarkan Pelanggan

Model prototipe dimulai dari mengumpulkan kebutuhan pengguna terhadap perangkat lunak yang akan dibangun agar sesuai dengan yang dibutuhkan pengguna. Pada tahap ini dilakukan pencarian data dengan cara observasi langsung ke sekolah Ar-Rafi dan melakukan wawancara dengan pihak sekolah, seperti kepala sekolah atau guru yang mengajar disana. Hasil dari wawancara dengan pihak sekolah dapat dilihat di lampiran.

b. Membangun, Memperbaiki Prototipe

Model prototipe membuat program prototipe agar lebih terbayang dengan apa yang sebenarnya diinginkan. Program prototipe biasanya merupakan program yang belum jadi seperti tampilan dengan simulasi alur perangkat lunak sehingga tampak seperti perangkat lunak yang sudah jadi. Program prototipe ini dievaluasi oleh pengguna sampai ditemukan spesifikasi yang sesuai dengan keinginan pengguna. Dalam alur ini dilakukan mendesain tampilan aplikasi atau *moke up* menggunakan aplikasi *Balsamiq Mockups* karena aplikasi tersebut sangat mudah digunakan dan telah tersedianya ikon-ikon yang bisa digunakan, hanya dengan *drag* dan *drop*.

c. Menguji Coba Prototipe

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada prototipe. Jika pengguna masih belum menemukan spesifikasi yang diinginkan, maka pembuat aplikasi harus mengulang alur dari awal yaitu mendengarkan pengguna dan memperbaiki prototipe.

1.7 Jadwal Pengerjaan

Jadwal Pengerjaan Proyek Akhir :

Kegiatan	Tahun 2015				Tahun 2016																																			
	Desember				Januari				Februari				Maret				April				Mei				Juni				Juli				Agustus				September			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4				
Mendengarkan Pengguna																																								
Membangun Prototipe																																								
Menguji Coba Prototipe																																								

Gambar 1.2 Jadwal Pengerjaan