

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perkembangan Bahasa Rupa dan Gambar Anak.....	38
Tabel 3.1 Matriks Teori Produk Sejenis	56
Tabel 3.2 Matriks Teori Game Point and Click	59
Tabel 3.3 Matriks Teori <i>Game</i> yang Populer Dikalangan Anak Praremaja	62
Tabel 3.4 Matriks Teori Animasi/Anime yang Popular.....	65
Tabel 4.1 Daftar <i>Key Art Game</i>	71
Tabel 4.2 Studi Visual Karakter	75
Tabel 4.3 Studi Visual <i>Background</i>	75
Tabel 4.4 Daftar Sketsa <i>Key Art Game</i>	86
Tabel 4.5 <i>Game Design Document</i>	88
Tabel 4.6 Rincian Adegan Dalam <i>Key Art</i>	92