

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Rugae Palatina [8]	7
Gambar 2.2	Arah Rugae Palatina; A. Postero-anterior; B. Perpendikular; C. Antero-posterior; D. Berbagai Arah [3]	9
Gambar 2.3	Representasi Matriks Citra [6]	11
Gambar 2.4	Citra Grayscale	11
Gambar 2.5	Citra Biner	12
Gambar 2.6	Citra RGB	12
Gambar 2.7	Blok Tidak Tumpang Tindih (a), Blok Tumpang Tindih (b)	13
Gambar 2.8	Proses LBP	14
Gambar 2.9	SVM Berusaha Menemukan Hyperplane Terbaik antara Kelas -1 dan Kelas +1	16
Gambar 2.10	Hyperplane Terbentuk di Antara Kelas -1 dan +1	16
Gambar 2.11	Contoh klasifikasi dengan menggunakan metode One-against-All [20].	18
Gambar 2.12	Contoh klasifikasi dengan menggunakan metode One-against-One [20].	19
Gambar 3.1	Alat-alat yang digunakan	21
Gambar 3.2	Diagram Alir Model Sistem	22
Gambar 3.3	Citra Rugae Palatina, Orientasi 0° (a), 45° (b), dan 315° (c)	22
Gambar 3.4	Diagram Alir Preprocessing	23
Gambar 3.5	Beberapa Hasil Segmentasi Bentuk Rugae Palatina	23
Gambar 3.6	Ciri LBP	24
Gambar 3.7	Ciri Blok	25
Gambar 3.8	Proses Pengambilan Ciri Latih (kiri) Proses Identifikasi dengan Menggunakan SVM (kanan)	25
Gambar 4.1	Hasil Pengujian Skenario 1 (Individu)	28
Gambar 4.2	Hasil Pengujian Skenario 1 (Bentuk)	29
Gambar 4.3	Waktu Komputasi Pengujian Skenario 1	30
Gambar 4.4	Hasil Pengujian Skenario 2 (Individu)	31

Gambar 4.5 Hasil Pengujian Skenario 2 (Bentuk).....	32
Gambar 4.6 Waktu Komputasi Pengujian Skenario 2	33
Gambar 4.7 Hasil Pengujian Skenario 3.1 Pengaruh Besar Radius (Individu).....	34
Gambar 4.8 Hasil Pengujian Skenario 3.1 Pengaruh Besar Radius (Bentuk).....	35
Gambar 4.9 Waktu Komputasi Pengujian Skenario 3.1	35
Gambar 4.10 Hasil Pengujian Skenario 3.2 Pengaruh Mapping Type (Individu)	36
Gambar 4.11 Hasil Pengujian Skenario 3.2 Pengaruh Mapping Type (Bentuk)	37
Gambar 4.12 Waktu Komputasi Pengujian Skenario 3.2	38
Gambar 4.13 Hasil Pengujian Skenario 4 Terhadap Perubahan Ukuran Blok (Individu)	39
Gambar 4.14 Hasil Pengujian Skenario 4 Terhadap Perubahan Ukuran Blok (Bentuk).....	40
Gambar 4.15 Waktu Komputasi Skenario 4	40
Gambar 4.16 Hasil Pengujian Skenario 5 (Individu).....	41
Gambar 4.17 Hasil Pengujian Skenario 5 (Bentuk)	42
Gambar 4.18 Waktu Komputasi Skenario 5	43