

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....</b>	<b>ii</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>v</b>
<b>UCAPAN TERIMA KASIH.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR SINGKATAN .....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR ISTILAH.....</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Penelitian Terkait.....	2
1.3 Tujuan Penulisan .....	3
1.4 Perumusan Masalah.....	3
1.5 Pertanyaan Penelitian .....	3
1.6 Batasan Masalah .....	4
1.7 Hipotesis Penelitian .....	4
1.8 Metodologi Penelitian.....	4
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>7</b>
2.1 Audio Watermarking .....	7
2.2 M-Ary Phase Shift Keying (MPSK).....	8
2.3 Parameter <i>N_samp</i> dan <i>Ini_samp</i> .....	9
2.4 Parameter <i>Jump</i> dan <i>Arch</i> .....	10
2.5 Fast Fourier Transform (FFT) .....	11
2.6 Algoritma Genetika .....	12
2.7 <i>Audio Bit Depth</i> .....	13
<b>BAB 3 PERANCANGAN.....</b>	<b>15</b>

3.1 Desain Model <i>Watermarking</i> .....	<b>15</b>
3.2 Proses <i>Embedding Watermark</i> .....	<b>17</b>
A. Tahap persiapan awal .....	18
B.Tahap penyisipan.....	19
3.3 Proses <i>Extracting Watermark</i> .....	<b>21</b>
A.Tahap persiapan awal <i>extracting</i> .....	21
B. Tahap Ekstraksi .....	22
3.4 Skema Optimasi dan Evaluasi .....	<b>23</b>
3.2.1 Skenario optimasi.....	23
3.2.2 Uji Kualitas .....	24
3.2.2.1 <i>Objective Difference Grade</i> (ODG).....	25
3.2.2.2 <i>Bit Error Rate</i> (BER).....	25
3.2.2.3 <i>Structural Similarity Image Metric</i> (SSIM).....	25
3.2.2.4 <i>Mean Opinion Score</i> (MOS).....	26
<b>BAB 4 ANALISIS .....</b>	<b>27</b>
4.1 Kontribusi Parameter <i>Embedding</i> .....	<b>27</b>
4.2 Nilai <i>BitperSample</i> dan Kuantisasi data audio .....	<b>29</b>
4.3 Kapasitas Maksimal <i>Watermarking</i> .....	<b>31</b>
4.4 Penerapan Algoritma Genetika.....	<b>33</b>
4.4.1 Optimasi modulasi 265-PSK.....	33
4.4.2 Optimasi modulasi BPSK .....	36
4.5 Analisis Kualitas SubjeSktif.....	<b>38</b>
4.6 Ketahanan Sistem <i>Watermarking</i> Terhadap Serangan .....	<b>40</b>
4.6.1 <i>Noise Addition</i> .....	40
4.6.2 <i>Pitch Shifting</i> .....	40
4.6.4 <i>Resampling</i> .....	42
4.6.5 <i>Echo</i> .....	43
4.6.6 Kompresi MP3 .....	43
4.6.7 <i>Cropping</i> .....	44
4.6.8 Rekaman .....	44
4.6.9 Analisis optimasi ketahanan <i>watermark</i> terhadap serangan.....	45
<b>BAB 5 PENUTUP .....</b>	<b>47</b>

5.1 Kesimpulan.....	47
5.2 Saran .....	48
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>49</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>51</b>