

## DAFTAR ISTILAH

<i>Audio Host</i>	Data audio yang akan disisipi <i>watermark</i> .
<i>Blueprint</i>	Kerangka dasar.
<i>Carrier</i>	Sinyal yang digunakan untuk membawa sinyal lainya.
<i>Decision Region</i>	Daerah batas deteksi. sebagai dasar penentuan simbol.
<i>Demodulator</i>	Perangkat yang memisahkan sinyal informasi yang dibawa oleh sinyal <i>carrier</i>
<i>Embedding</i>	Proses penyisipan ke dalam media pembawa ( <i>host</i> ).
<i>Extracting</i>	Proses Ekstraksi data yang berasal dari data lainya.
<i>Fitness</i>	Acuan dasar proses iterasi algoritma genetika.
<i>Gaussian White Noise</i>	Sinyal <i>noise</i> yang terdistribusi <i>Gaussian</i> dengan besar rapat daya yang sama untuk semua frekuensi.
Konstelasi	Pemetaan simbol pada suatu bidang datar.
<i>Modulator</i>	Perangkat yang berfungsi untuk menumpangkan suatu sinyal informasi ke sinyal <i>carrier</i> .
<i>Noise</i>	Sinyal tidak diinginkan yang muncul pada proses pengolahan sinyal tertentu.
Optimasi	Peningkatan kinerja dari suatu parameter tertentu.
<i>Robustness</i>	Tingkat ketahanan suatu data ataupun media terhadap serangan tertentu.
<i>Sampling</i>	Proses pengambilan sebagian data dari sekumpulan data yang ada.
<i>Threshold</i>	Nilai ambang batas.
<i>Watermarking</i>	Teknik penyisipan informasi <i>external</i> ke dalam suatu media tertentu tanpa mengubah kualitas perspektif dari media tersebut secara signifikan.
<i>Watermark</i>	Informasi <i>external</i> yang akan disisipkan ke dalam suatu media.