

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Blok Diagram Proses <i>Watermarking</i>	9
Gambar 2.2 <i>Trade Off Watermark</i>	10
Gambar 3.1 Perancangan Sistem Secara Umum.....	18
Gambar 3.2 Model Sistem Proses <i>Embedding</i>	19
Gambar 3.3 Struktur Data <i>Embedding</i>	20
Gambar 3.4 Struktur Segmentasi Audio	20
Gambar 3.5 Model Sistem Proses Ekstraksi	22
Gambar 3.6 Perancangan Optimasi Algoritma Genetika.....	24
Gambar 4.1 Grafik Pengaruh Jumlah Frame terhadap Nilai BER, PSNR, ODG	35
Gambar 4.2 Grafik Nilai FF terhadap jumlah generasi	36
Gambar 4.3 Grafik hasil survey MOS	41