

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2-1 <i>Rugae Palatina</i>	6
Gambar 2-2 Contoh <i>Active Contour</i>	8
Gambar 2-3 Arsitektur JST	9
Gambar 2-4 Contoh Citra Digital.....	13
Gambar 2-5 Contoh Citra Biner	13
Gambar 2-6 Contoh Citra <i>Grayscale</i>	14
Gambar 2-7 Contoh Citra RGB.....	14
Gambar 3-1 Diagram blok deskripsi perangkat lunak	16
Gambar 3-2 Cetakan <i>Rugae palatina</i>	16
Gambar 3-3 Diagram alir pelatihan dan pengujian	17
Gambar 3-4 Citra hasil <i>pre-processing</i>	18
Gambar 3-5 Diagram alir <i>preprocessing</i>	20
Gambar 3-6 Diagram alir <i>Active Contour</i>	21
Gambar 3-7 Proses <i>Active contour</i>	22
Gambar 3-8 <i>Neural Network Training</i>	23
Gambar 3-9 Diagram alir <i>training</i> JST	24
Gambar 3-10 Diagram alir <i>testing</i> JST	25
Gambar 4-1 Akurasi skenario pertama.....	28
Gambar 4-2 Waktu komputasi skenario pertama.....	30
Gambar 4-3 Akurasi satu ciri citra	31
Gambar 4-4 Akurasi penggabungan dua ciri citra	32
Gambar 4-5 Akurasi penggabungan tiga ciri citra	33
Gambar 4-6 Waktu komputasi skenario kedua	34
Gambar 4-7 Akurasi skenario ketiga.....	35
Gambar 4-8 Rata-rata waktu komputasi skenario ketiga	36