

# Daftar Isi

<b>Lembar Pernyataan</b> .....	ii
<b>Lembar Pengesahan</b> .....	iii
<b>Abstrak</b> .....	iv
<b>Abstract</b> .....	v
<b>Lembar Persembahan</b> .....	vi
<b>Kata Pengantar</b> .....	vii
<b>Daftar Isi</b> .....	viii
<b>Daftar Gambar</b> .....	xi
<b>Daftar Tabel</b> .....	xii
<b>Daftar Istilah</b> .....	xiii
<b>BAB 1 Pendahuluan</b> .....	1
<b>1.1 Latar Belakang</b> .....	1
<b>1.2 Perumusan Masalah</b> .....	2
<b>1.3 Tujuan</b> .....	2
<b>1.4 Metodologi Penyelesaian Masalah</b> .....	2
<b>1.5 Sistematika Penulisan</b> .....	3
<b>BAB 2 Kajian Pustaka</b> .....	5
<b>2.1 Kompetensi Dasar pada Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD)</b> .....	5
<b>2.2 <i>Interaction Design Pattern</i></b> .....	6
<b>2.3 <i>Deductive Approach</i></b> .....	6
<b>2.4 <i>User Experience</i></b> .....	8
<b>2.5 <i>Usability Testing</i></b> .....	8
<b>2.6 Aplikasi Menggambar</b> .....	9
<b>2.7 <i>Persona</i></b> .....	11
<b>2.8 Model Konseptual</b> .....	11
<b>2.9 <i>User Interface</i></b> .....	12
<b>2.10 <i>Usability Testing Report</i></b> .....	12
<b>BAB 3 Metodologi Penelitian</b> .....	14
<b>3.1 <i>Theoretical Framework</i></b> .....	15
<b>3.2 <i>Setting and Data Collection</i></b> .....	23
<b>3.2.1 Pemetaan Pikiran</b> .....	24
<b>3.2.2 Menentukan <i>Scope</i></b> .....	29

3.2.3	Menentukan <i>User Persona</i> .....	31
3.3	<i>Design Scenario based User Experience</i> .....	34
3.3.1	Menentukan <i>User Experience</i> terhadap Interaksi Pengguna .....	35
3.3.2	Mewawancarai Narasumber .....	40
3.3.3	Pembuatan Model Mental .....	42
3.3.4	Pemodelan <i>User Experience</i> .....	44
3.3.5	Model Konseptual (menggunakan HTA) .....	48
3.3.6	Memverifikasi <i>Initial Scenario</i> .....	49
<b>BAB 4</b>	<b>Analisis dan Pengujian</b> .....	<b>54</b>
4.1	<i>Paper Prototype</i> .....	54
4.1.1	Mendesain <i>Mockup</i> .....	54
4.1.2	Implementasi <i>Mockup</i> .....	56
4.2	<i>Testing based Usability Testing</i> .....	56
4.2.1	Menentukan Perangkat Pengujian .....	57
4.2.2	Menentukan Jumlah <i>Sample</i> Pengguna .....	58
4.2.3	Menentukan Pengujian .....	58
4.2.4	Menentukan Skenario Pengujian .....	59
4.2.5	Observasi dan Rekam Data .....	59
4.2.6	Perhitungan Data .....	61
4.3	<i>Confirmation by Usability Testing</i> .....	63
<b>BAB 5</b>	<b>Kesimpulan</b> .....	<b>66</b>
5.1	Kesimpulan .....	66
5.2	Saran .....	67
	<b>Daftar Pustaka</b> .....	<b>68</b>
	<b>LAMPIRAN</b> .....	<b>70</b>
	<b>Lampiran 1 Kurikulum Permendiknas PAUD no. 58 tahun 2009</b> .....	70
	<b>Lampiran 2 Kurikulum Permendiknas PAUD Pengenalan Menggambar no. 137 tahun 2014</b> .....	77
	<b>Lampiran 3 <i>User Experience Questionnaire</i></b> .....	80
	<b>Lampiran 4 Hasil Detail <i>High-Middle User Persona</i></b> .....	81
	<b>Lampiran Hasil Detail <i>User Persona</i> ke-1</b> .....	81
	<b>Lampiran Hasil Detail <i>User Persona</i> ke-2</b> .....	82
	<b>Lampiran Hasil Detail <i>User Persona</i> ke-3</b> .....	83
	<b>Lampiran Hasil Detail <i>User Persona</i> ke-4</b> .....	84
	<b>Lampiran Hasil Detail <i>User Persona</i> ke-5</b> .....	85

Lampiran Hasil Detail <i>User Persona</i> ke-6.....	86
Lampiran 5 Hasil Detail <i>Middle-Low User Persona</i> .....	87
Lampiran Hasil Detail <i>User Persona</i> ke-1.....	87
Lampiran Hasil Detail <i>User Persona</i> ke-2.....	88
Lampiran Hasil Detail <i>User Persona</i> ke-3.....	89
Lampiran Hasil Detail <i>User Persona</i> ke-4.....	90
Lampiran Hasil Detail <i>User Persona</i> ke-5.....	91
Lampiran Hasil Detail <i>User Persona</i> ke-6.....	92
Lampiran 6 Pemetaan Hasil Wawancara dengan Narasumber .....	93
Lampiran 7 <i>Design Pattern</i> pada Aktivitas Menggambar.....	98
Lampiran <i>Pattern</i> Kanvas ( <i>Draw Page</i> ) .....	98
Lampiran <i>Pattern</i> Kuas .....	99
Lampiran <i>Pattern</i> Penghapus.....	100
Lampiran <i>Pattern</i> Palet Warna.....	101
Lampiran 8 Surat Keterangan Wawancara Psikologi Anak .....	102
Lampiran 9 Surat Keterangan Wawancara Guru TK .....	103