

ABSTRAK

Budaya dan teknologi adalah 2 hal yang sangat penting dan perlu orang tua kenalkan pada anaknya sejak usia dini. Teknologi membuktikan bahwa dengan teknologi kita bisa mencari informasi apa saja dan hiburan. Teknologi dapat digunakan dalam bentuk aplikasi pembelajaran, game dan lain sebagainya. Tetapi budaya juga tidak kalah penting karena budaya adalah warisan bangsa. Karena kedua hal tersebutlah yang melatar belakangi dibentuknya aplikasi yang berisi materi budaya. Karena anak usia dini belum bisa mengoperasikan perangkat mobile maka teknik yang pas adalah menggunakan teknologi aplikasi pengenalan budaya dengan teknik *Augmented Reality* menggunakan *platform* android. Dengan aplikasi *Augmented Reality* 3D maka anak akan mudah menggunakannya dan orang tua hanya perlu membimbingnya saja. Untuk metode pengembangan pada aplikasi ini menggunakan metodologi *luther*. Fungsionalitas yang terdapat dalam aplikasi ini diantaranya cerita rakyat, petunjuk, simulasi tarian dan *game*. Setelah selesai pada tahap pembuatan kode program, dilakukan pengujian fungsionalitas. Hasil akhir pada aplikasi ini adalah sebuah aplikasi tarian Barongan Reog Ponorogo yang dapat memberikan manfaat dari segi pengenalan budaya, dan diharapkan mampu memaparkan cerita dan pengenalan tentang gerakan tarian sehingga anak-anak akan mudah mempelajari budayanya sendiri.

Kata Kunci: *Augmented Reality* , Android