

## DAFTAR GAMBAR

---

Gambar 1-1 Metode Pengerjaan .....	5
Gambar 2-1 Simbol dari framework Unity .....	13
Gambar 2-2 Simbol Dalam Pembuatan UseCase .....	14
Gambar 2-3 Gambar Contoh StoryBoard.....	16
Gambar 3-1 Diagram Activity Game Hunter and Hunted .....	18
Gambar 3-2 <i>Usecase</i> Diagram.....	19
Gambar 3-3 <i>Game</i> Perang Melawan Narkoba .....	24
Gambar 4-1 Tampilan Awal Game .....	31
Gambar 4-2 Tampilan Penjelasan Game dan Narkoba .....	32
Gambar 4-3 Tampilan Intro Jenis-Jenis Narkoba .....	33
Gambar 4-4 Level 0 .....	34
Gambar 4-5 Penjelasan Jenis-Jenis Narkoba .....	35
Gambar 4-6 Intro Level 1 .....	36
Gambar 4-7 Level 1 .....	37
Gambar 4-8 Penjelasan Hukum Pemakai Narkoba .....	37
Gambar 4-9 Menu Pause .....	38
Gambar 4-10 Menu Game Over.....	39
Gambar 4-11 Intro Level 2 .....	40
Gambar 4-12 Level 2 .....	40
Gambar 4-13 Intro Level 3 .....	41
Gambar 4-14 Level 3 .....	42
Gambar 4-15 Menu Win .....	43
Gambar 4-16 Diagram Pernyataan .....	48