

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Tujuan	4
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Definisi Operasional.....	5
1.6 Metode Pengerjaan	5
1.7 Jadwal Pengerjaan	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Narkoba	7
2.1.1 Jenis dan Efek yang ditimbulkan oleh Narkoba	8
2.1.2 Sanksi Bagi Pemakai Narkotika	12
2.1.3 Sanksi Bagi Pengedar Narkotika.....	12
2.2 <i>Unity</i>	13
2.3 <i>Game</i>	13
2.4 Animasi 3D.....	13
2.5 <i>Usecase</i>	14
2.6 <i>Diagram Activity</i>	14
2.7 <i>Storyboard</i>	16
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	17
3.1 Analisis Kebutuhan Sistem.....	17

3.1.1	<i>Diagram Activity Game Hunter And Hunted</i>	17
3.2	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	19
3.2.1	<i>Usecase</i>	19
3.2.2	Deskripsi Aktor <i>Usecase</i>	19
3.2.3	Deskripsi <i>Usecase</i>	19
3.2.4	Skenario <i>Usecase</i>	20
3.3	Perancangan <i>Game Hunter and Hunted</i>	21
3.4	Konsep <i>Game</i>	24
3.5	Perbandingan Game Yang Sejenis	24
3.6	<i>Storyboard</i>	26
3.7	Pembangunan Sistem	30
3.7.1	Perangkat Keras	30
3.7.2	Perangkat Lunak	30
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	31
4.1	Implementasi	31
4.1.1	Proses Instalasi	31
4.1.2	Tampilan Pertama Pada <i>Game</i>	31
4.1.3	Tampilan Penjelasan <i>Game</i> dan Narkoba	32
4.1.4	Tampilan <i>Intro</i> Jenis-Jenis Narkoba	33
4.1.5	<i>Level 0</i>	34
4.1.6	Penjelasan Jenis-Jenis Narkoba	35
4.1.7	<i>Intro Level 1</i>	36
4.1.8	<i>Level 1</i>	37
4.1.9	Penjelasan Hukum Pemakai Narkoba	37
4.1.10	Menu <i>Pause</i>	38
4.1.11	Menu <i>Game Over</i>	39
4.1.12	<i>Intro level 2</i>	40
4.1.13	<i>Level 2</i>	40
4.1.14	<i>Intro level 3</i>	41
4.1.15	<i>Level 3</i>	42
4.1.16	Menu <i>Win</i>	43
4.2	Pengujian	44

4.2.1	<i>Testing Implementasi Game</i>	44
4.2.2	<i>Survey User Game</i>	46
BAB 5 PENUTUP		49
5.1	Kesimpulan	49
5.2	Saran	49
DAFTAR PUSTAKA		50
LAMPIRAN		52