

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
KATA PENGANTAR .....	ii
ABSTRAK .....	iii
ABSTRACT .....	iv
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL .....	xii
BAB I .....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Permasalahan .....	3
1.2.1 Identifikasi Masalah .....	3
1.2.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Ruang Lingkup .....	3
1.4 Tujuan Perancangan .....	4
1.5 Cara Pengumpulan dan Analisis Data .....	5
1.5.1 Pengumpulan Data .....	5
1.5.2 Analisis Data .....	6
1.6 Kerangka Perancangan .....	7
1.7 Pembabakan .....	8
BAB II .....	9
DASAR PEMIKIRAN .....	9
2.1 <i>Game</i> .....	9
2.1.1 Definisi <i>game</i> .....	9
2.1.2 <i>Gameplay</i> .....	9
2.1.3 Elemen dasar <i>game</i> .....	10
2.1.4 Alasan bermain .....	11
2.2 <i>Board game</i> dan <i>Card game</i> .....	12
2.2.1 Definisi <i>board game</i> dan <i>card game</i> .....	12
2.3 Desain Komunikasi Visual .....	13
2.3.1 Definisi desain komunikasi visual .....	13
2.3.2 Tujuan desain komunikasi visual .....	13
2.3.3 Fungsi desain komunikasi visual .....	13

2.3.4	Elemen-elemen desain grafis .....	14
2.3.5	Prinsip-prinsip desain grafis.....	15
2.4	<i>Packaging</i> .....	24
2.4.1	Definisi <i>packaging</i> .....	24
BAB III	.....	25
DATA DAN ANALISIS MASALAH	.....	25
3.1	DATA.....	25
3.1.1	Data Pemberi Proyek.....	25
3.1.2	Data Produk.....	26
3.1.3	Cerita Rakyat Indonesia .....	27
3.1.4	Data Khalayak Sasaran .....	28
3.1.5	Data Proyek Sejenis .....	32
3.1.6	Data Hasil Wawancara.....	39
3.1.7	Data Hasil Observasi.....	41
3.1.8	Kuesioner .....	45
3.2	Analisis Data .....	52
3.2.1	Analisis Matriks Perbandingan .....	52
3.3	KESIMPULAN HASIL ANALISIS .....	56
BAB IV	.....	58
KONSEP & HASIL PERANCANGAN	.....	58
4.1	Konsep Pesan .....	58
4.2	Konsep Kreatif .....	59
4.2.1	<i>Brand name</i> .....	59
4.2.2	Fungsi <i>card game</i> LeON.....	59
4.3	Konsep Media.....	60
4.3.1	Bahan baku dan dimensi media.....	60
4.4	Konsep Visual .....	63
4.4.1	Batik .....	63
4.4.2	Batik Mega Mendung.....	69
4.4.3	Ilustrasi.....	70
4.4.4	Packaging .....	71
4.4.5	Warna .....	73
4.4.6	Font .....	74
4.4.7	Keterangan isi.....	74
4.4.8	Informasi pendukung .....	74

4.5	Konsep bisnis .....	75
4.6	Hasil Perancangan .....	77
4.6.1	Logo .....	77
4.6.2	Simbol .....	78
4.6.3	Warna .....	83
4.6.4	Typography .....	85
4.6.5	Proses ilustrasi .....	86
4.6.6	Ilustrasi.....	87
4.6.7	<i>Gameplay</i> .....	88
4.6.8	Aset kartu .....	89
4.6.9	<i>Packaging</i> .....	94
4.6.10	Buku panduan .....	96
4.7	Hasil Penerapan Desain LeON.....	97
4.7.1	Kartu menyerang dan bertahan LeON .....	97
4.7.2	Kartu moral LeON .....	98
4.7.3	Kartu emas LeON .....	98
4.7.4	Kartu nyawa LeON .....	99
4.7.5	Belakang kartu LeON .....	99
4.7.6	Packaging luar LeON.....	100
4.7.7	Packaging dalam LeON .....	101
4.7.8	<i>Card game</i> LeON.....	101
4.7.9	Media promosi <i>card game</i> LeON .....	102
BAB V.....		106
KESIMPILAN DAN SARAN .....		106
5.1	Kesimpulan.....	106
5.2	Saran.....	106
DAFTAR PUSTAKA .....		108
LAMPIRAN.....		111