

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PENGESAHAN	
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	
ABSTRAK.....	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR PERSAMAAN MATEMATIS.....	x
DAFTAR SINGKATAN.....	xi
DAFTAR ISTILAH.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Maksud dan Tujuan.....	1
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Penelitian.....	2
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II DASAR TEORI	
2.1 Teori Dasar Citra Digital.....	5
2.2 Pengolahan Citra Digital	5
2.3 Pengenalan Pola	5
2.3 Citra RGB.....	6
2.5 Citra <i>Grayscale</i>	7
2.6 Thresholding.....	7
2.7 Segmentasi	8
2.8 Konversi Biner	8
2.9 OCR.....	9
2.10 Tesseract Engine	10

2.11	Android.....	11
2.11.1	OS Android.....	11
2.11.2	Android SDK.....	11
2.11.3	Arsitektur Android.....	11
2.11.4	Fundamental Aplikasi.....	13
2.11.5	Fitur Android.....	14
2.12	Peranti Mobile.....	15

BAB III PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

3.1	Gambaran Umum Sistem.....	16
3.2	Analisis.....	16
3.2.1	Analisis Kebutuhan.....	16
3.2.2	Analisis Pengguna.....	18
3.3	Perancangan.....	18
3.3.1	Perancangan Sistem.....	18
3.3.2	Perancangan Antarmuka.....	24
3.3.3	Blok Diagram Sistem Secara Umum.....	24
3.3.4	Perancangan Algoritma Program.....	25
3.4	Aliran Proses Pengerjaan.....	30
3.5	Batasan Implementasi.....	31
3.6	Implementasi Aplikasi.....	32
3.6.1	Implementasi Sistem.....	32
3.6.2	Implementasi Antarmuka Pengguna.....	33
3.7	Pengujian Performansi Sistem.....	34

BAB IV PENGUJIAN SISTEM DAN ANALISIS

4.1	Pengujian Alpha.....	35
4.2	Pengujian Sistem Berdasarkan Akurasi.....	39
4.2.1	Tujuan Pengujian.....	39
4.2.2	Skenario Pengujian.....	39
4.2.3	Data Yang Digunakan.....	40
4.2.4	Akurasi Konversi Citra Teks Ke Teks.....	40
4.2.5	Hasil Pengujian dan Analisis.....	40
4.3	Pengujian Sistem Berdasarkan Waktu Proses Citra.....	43

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan.....	44
-----	-----------------	----

5.2 Saran.....	44
DAFTAR PUSTAKA	xiii
LAMPIRAN A Diagram Activity	A1
LAMPIRAN B Sample Pengujian	B1
LAMPIRAN C Listing Program.....	C1
LAMPIRAN D Pengujian Waktu <i>Processing</i>	D1