

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Contoh ruas jari	5
Gambar 2. 2 Proses Pemotongan Citra.....	7
Gambar 2. 3 Citra Hasil Dilasi	8
Gambar 2. 4 Skema Komputasi LBP	9
Gambar 2. 5 Ukuran <i>circular neighborhood</i>	10
Gambar 2. 6 Membership function $m_0()$ dan $m_1()$ sebagai fungsi dari Δp_i	10
Gambar 2. 7 Skema komputasi FLBP, dengan $F = 10$	12
Gambar 2. 8 Histogram	12
Gambar 2. 9 SVM berusaha menemukan hyperplane terbaik yang memisahkan kedua class -1 dan $+1$	13
Gambar 2. 10 Fungsi Φ memetakan data ke ruang vektor yang berdimensi lebih tinggi, sehingga kedua class dapat dipisahkan secara linear oleh sebuah hyperplane	16
Gambar 2. 11 Contoh klasifikasi dengan metode Oneagainst-all	18
Gambar 2. 12 Contoh klasifikasi dengan metode One-againstone.....	18
Gambar 3. 1 Blok Diagram Perancangan Sistem	19
Gambar 3. 2 Diagram Alir <i>Preprocessing</i>	20
Gambar 3. 3 Proses Region Of Interest (ROI)	21
Gambar 3. 4 Diagram Alir Ekstraksi Ciri dengan FLBP.....	23
Gambar 3. 5 Diagram alir SVM latih	25
Gambar 3. 6 Diagram Alir SVM uji.....	26
Gambar 4. 1 Hasil Pengujian Parameter FLBP dengan $P = 4$	28
Gambar 4. 2 Hasil Pengujian Parameter FLBP dengan $P = 8$	29
Gambar 4. 3 Grafik Hasil Akurasi Sistem.....	31
Gambar 4. 4 Grafik Waktu Komputasi Sistem.....	32