

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
ABSTRAK .....	iv
ABSTRACT .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR SINGKATAN .....	xiv
DAFTAR ISTILAH .....	xv
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Tujuan .....	1
1.3 Rumusan Masalah .....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Penelitian.....	2
1.6 Sistematika Penulisan .....	3
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>5</b>
2.1 Android .....	5
2.2 Citra Digital.....	6
2.3 Akuisisi Citra .....	7
2.3.1 Sensor Tunggal .....	8

2.3.2	Sensor Larik .....	8
2.3.3	Sensor Garis .....	8
2.4	Mode Warna.....	9
2.4.1	RGB (Red Green Blue) .....	9
2.4.2	CMYK (Cyan Magenta Yellow Black).....	10
2.5	Pengenalan Pola .....	11
2.6	Computer Vision .....	11
2.7	Haar-Cascade .....	12
2.8	Background Subtraction Algorithm .....	13
2.8.1	Background Modeling.....	13
2.8.2	Foreground Detection.....	15
<b>BAB III PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM.....</b>		<b>16</b>
3.1	<i>Background Subtraction Algorithm</i> .....	16
3.1.1	<i>Background Modeling</i> .....	17
3.1.2	Mixture of Gaussians .....	17
3.2	Haar-cascades.....	17
3.3	Blob Tracking.....	17
3.4	Google Maps & Navigation .....	18
3.5	Diagram Alir Sistem .....	18
<b>BAB IV ANALISA APLIKASI.....</b>		<b>21</b>
4.1	Trackcutter .....	21
4.2	Spesifikasi Sistem .....	21
4.3	Pengujian.....	21
4.3.1	Pengujian Alpha ( <i>Black Box</i> ).....	22

4.3.2	Pengujian Beta ( <i>White Box</i> ) .....	26
4.4	Cara Kerja Trackcutter .....	29
4.5	Keunggulan Trackcutter .....	31
4.6	Kekurangan Trackcutter .....	31
<b>BAB V PENUTUP .....</b>		<b>32</b>
5.1	Kesimpulan .....	32
5.2	Saran.....	32
DAFTAR PUSTAKA .....		xvii
LAMPIRAN .....		A
LAMPIRAN A .....		A
LAMPIRAN B .....		B
LAMPIRAN C .....		K
LAMPIRAN D .....		X