

DAFTAR GAMBAR

	Hal
Gambar 2.1 Komponen Warna RGB	6
Gambar 2.2 Komponen Warna <i>Grayscale</i>	6
Gambar 2.3 a. Contoh citra dengan 4 tingkat keabuan b. GLCM pada jarak 1 dan arah 0°	7
Gambar 2.4 Arah Piksel pada GLCM	7
Gambar 2.5 Mencari fungsi pemisah yang optimal untuk objek yang bisa dipisahkan secara linier	11
Gambar 2.6 Memperbesar <i>margin</i> bisa meningkatkan probabilitas pengelompokkan suatu data secara benar	12
Gambar 2.7 Data spiral yang menggambarkan ketidaklinieran	12
Gambar 2.8 Contoh klasifikasi dengan metode <i>One-against-all</i>	14
Gambar 2.9 Contoh klasifikasi dengan metode <i>One-against-one</i>	15
Gambar 3.1 Diagram alir sistem keseluruhan	17
Gambar 3.2 Diagram Alir Pelatihan	17
Gambar 3.3 Hasil <i>capture</i> mata uang dalam posisi <i>landscape</i>	18
Gambar 3.4 Proses <i>Preprocessing</i>	18
Gambar 3.5 Hasil cropping	18
Gambar 3.6 Contoh matriks citra	19
Gambar 3.7 Matriks zeros untuk menampung matriks GLCM	20
Gambar 3.8 Representasi matriks GLCM	20
Gambar 3.9 Hasil GLCM	20
Gambar 3.10 Hasil matriks GLCM yang simetris	21
Gambar 3.11 Matriks masukan	21
Gambar 3.12 Hasil matriks setelah diubah menjadi satu kolom	22
Gambar 3.13 Hasil matriks gabungan	22
Gambar 3.14 e adalah Hasil rata-rata tiap barisnya dan f hasil standarisasi	23
Gambar 3.15 Hasil Matriks <i>co-variance</i> , <i>eigenvalue</i> dan <i>eigenvector</i>	23
Gambar 3.16 Diagram Alir PCA	24
Gambar 3.17 Diagram Alir Proses Latih Klasifikasi SVM	24
Gambar 3.18 Diagram Alir Proses Uji Klasifikasi SVM	25

Gambar 3.19	Diagram Alir Proses Pengujian Sistem	25
Gambar 3.20	<i>Use case diagram</i>	27
Gambar 3.21	<i>Activity Diagram-1</i>	27
Gambar 3.22	<i>Activity diagram-2</i>	28
Gambar 3.23	<i>Activity diagram-3</i>	29
Gambar 3.24	<i>Sequence Diagram</i>	30
Gambar 3.25	<i>Splashscreen Aplikasi</i>	30
Gambar 3.26	<i>Layout about</i>	31
Gambar 3.27	<i>Layout help</i>	31
Gambar 4.1	Grafik Akurasi Sistem Menggunakan Metode KNN	35
Gambar 4.2	Grafik Waktu Komputasi Menggunakan Metode KNN	36
Gambar 4.3	Grafik Akurasi Sistem Menggunakan Metode SVM	36
Gambar 4.4	Grafik Waktu Komputasi Menggunakan Metode SVM	36
Gambar 4.5	Grafik Akurasi Sistem Menggunakan Metode KNN	38
Gambar 4.6	Grafik Waktu Komputasi Menggunakan Metode KNN	38
Gambar 4.7	Grafik Akurasi Sistem Menggunakan Metode SVM	39
Gambar 4.8	Grafik Waktu Komputasi Menggunakan Metode SVM	39
Gambar 4.9	Grafik Persebaran Ciri PCA	40
Gambar 4.10	Grafik Persebaran Ciri GLCM	41
Gambar 4.11	Grafik Hasil Pengujian Nilai C pada SVM terhadap Akurasi Sistem	43
Gambar 4.12	Grafik Hasil Pengujian Nilai C terhadap Waktu Komputasi	43
Gambar 4.13	Grafik Hasil Pengujian Jarak Pengambilan Citra terhadap Akurasi Sistem	45
Gambar 4.14	Grafik Hasil Pengujian Jarak Pengambilan Citra terhadap Waktu Komputasi	45
Gambar 4.15	Hasil Kuisisioner Nomor 1	46
Gambar 4.16	Hasil Kuisisioner Nomor 2	46
Gambar 4.17	Hasil Kuisisioner Nomor 3	47
Gambar 4.18	Hasil Kuisisioner Nomor 4	48
Gambar 4.19	Hasil Kuisisioner Nomor 5	48