

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Proses Steganografi .....	6
Gambar 2.2	Proses Enkripsi AES .....	8
Gambar 2.3	Proses Dekripsi AES .....	9
Gambar 2.4	Komponen Warna RGB sebagai Vektor Ruang .....	11
Gambar 2.5	Transformasi domain spasial ke domain frekuensi dengan DCT .....	13
Gambar 3.1	Diagram Alir Proses Sistem Secara Umum .....	15
Gambar 3.2	Diagram Alir Proses Penyisipan .....	17
Gambar 3.3	Pemilihan Frekuensi dengan Proses Zig-Zag .....	18
Gambar 3.4	Proses Enkripsi AES-128 bit .....	19
Gambar 3.5	Proses <i>Region Growing</i> .....	21
Gambar 3.6	Proses Dekripsi AES-128 bit .....	22
Gambar 3.7	Diagram Alir Proses Ekstraksi .....	24
Gambar 4.1	Analisis Pengaruh threshold <i>Region of Interest</i> terhadap Nilai PSNR Video Stego.....	34
Gambar 4.2	Analisis Pengaruh threshold <i>Region of Intere</i> terhadap Nilai BER Pesan Terekstraksi .....	35
Gambar 4.3	Analisis Pengaruh <i>noise</i> Gaussian terhadap nilai PSNR Video Stego (simulasi 1) .....	35
Gambar 4.4	Analisis Pengaruh <i>noise</i> Gaussian terhadap nilai PSNR Video Stego (simulasi 2) .....	36
Gambar 4.5	Analisis Pengaruh <i>noise</i> Gaussian terhadap nilai PSNR Video Stego (simulasi 3) .....	36
Gambar 4.6	Analisis Pengaruh <i>noise</i> Gaussian terhadap nilai BER Pesan Terekstraksi (simulasi 1) .....	37
Gambar 4.7	Analisis Pengaruh <i>noise</i> Gaussian terhadap nilai BER Pesan Terekstraksi (simulasi 2) .....	37
Gambar 4.8	Analisis Pengaruh <i>noise</i> Gaussian terhadap nilai BER Pesan Terekstraksi (simulasi 3) .....	37
Gambar 4.9	Analisis Pengaruh Kompresi terhadap Nilai PSNR Video Stego (simulasi 1).....	38

Gambar 4.10 Analisis Pengaruh Kompresi terhadap Nilai PSNR Video Stego (simulasi 2).....	38
Gambar 4.11 Analisis Pengaruh Kompresi terhadap Nilai PSNR Video Stego (simulasi 3).....	39
Gambar 4.12 Analisis Pengaruh Kompresi terhadap Nilai BER Pesan Terekstraksi (simulasi 1).....	39
Gambar 4.13 Analisis Pengaruh Kompresi terhadap Nilai BER Pesan Terekstraksi (simulasi 2).....	40
Gambar 4.14 Analisis Pengaruh Kompresi terhadap Nilai BER Pesan Terekstraksi (simulasi 3).....	40