

DAFTAR ISTILAH

<i>Active Server Page</i>	Sebuah halaman HTML yang mencakup satu atau lebih Script yang diproses di server web microsoft sebelum halaman dikirim ke pengguna.
<i>Attribute</i>	merupakan karakteristik dari entity atau <i>Relationship</i> , yang menyediakan penjelasan detail tentang <i>entity</i> atau <i>Relationship</i> tersebut.
<i>Boundary</i>	Merupakan daerah yang membatasi antara suatu sistem dengan sistem yang lain atau dengan lingkungan luar.
<i>Communication</i>	Tahap untuk mengadakan pengumpulan data dengan melakukan pertemuan dengan customer, maupun mengumpulkan data-data tambahan baik yang ada di jurnal, artikel, maupun dari internet.
<i>Construction</i>	Merupakan proses membuat kode. Coding atau pengkodean merupakan penerjemahan desain dalam bahasa yang bisa dikenali oleh komputer.
<i>Data Flow Diagram</i>	Diagram yang menggambarkan notasi-notasi yang menggambarkan aliran data.
<i>Deployment</i>	Tahapan ini adalah final dalam pembuatan sebuah software atau sistem.
Diagram Konteks	Diagram paling atas yang terdiri dari suatu proses yang menggambarkan ruang lingkup dari sistem yang sedang dikembangkan.
Diagram Zero	Diagram tingkat menengah yang merupakan proses utama dari sistem dan didalamnya terdiri dari hubungan antar terminator, proses, alur data dan Storage.

Diagram Primitif	Diagram tingkat rendah dimana proses-proses yang terdapat didalamnya sudah tidak dapat diuraikan lagi.
<i>Environments</i>	Apapun di luar batas sistem yang mempengaruhi operasi sistem.
<i>Entity Relationship Diagram</i>	Pemodelan basisdata relasional yang didasarkan persepsi di dunia nyata.
<i>Entity</i>	Sesuatu yang dibedakan dalam dunia nyata, dimana Informasi yang berkaitan dengannya dikumpulkan.
<i>Flow Chart</i>	Gambar atau bagan yang memperlihatkan urutan dan hubungan antar proses beserta instruksinya.
<i>Geographic Information System</i>	Sistem Informasi khusus yang mengolah data yang memiliki Informasi spasial (bereferensi keruangan).
<i>Hyper Text Markup Language</i>	Bahasa pemrograman yang digunakan untuk membangun halaman atau dokumen web.
<i>Interface</i>	Media penghubung antara satu subsistem dengan subsistem yang lain.
<i>Input</i>	Masukkan ke dalam sistem.
<i>Interface</i>	Tampilan yang digunakan untuk memudahkan pemakaian/ menjalankan sistem.
Kardinalitas	digunakan untuk menjelaskan batasan pada jumlah entitas yang berhubungan melalui suatu relasi.
<i>Modeling</i>	Proses ini berfokus pada rancangan struktur data, arsitektur software , representasi interface ,

	dan detail (algoritma) prosedural. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen yang disebut software requirement.
<i>On-Line Analytical Processing</i>	sebuah pendekatan yang menyediakan jawaban-jawaban terhadap query analitik yang multidimensi.
<i>Output</i>	Hasil yang diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna.
<i>Open Database Connectivity</i>	Sebuah database terbuka yang dapat diakses oleh beberapa aplikasi.
<i>Planning</i>	Proses planning merupakan lanjutan dari proses communication (analysis equirement). Tahapan ini akan menghasilkan dokumen user requirement atau bisa dikatakan sebagai data yang berhubungan dengan keinginan user dalam pembuatan software, termasuk rencana yang akan dilakukan.
<i>Process</i>	Suatu sistem dapat mempunyai suatu bagian pengolah yang akan mengubah masukan menjadi keluaran.
<i>Relationship</i>	hubungan yang terjadi antara satuatau lebih entity.
<i>System Development Life Cycle</i>	Metodologi pengembangan sistem.
<i>Structured Query Language</i>	bahasa yang digunakan untuk mengakses data dalam basisdata.