

DAFTAR ISTILAH

<i>Algoritma</i>	Merupakan suatu kumpulan perintah atau urutan logis pengambilan keputusan dalam menyelesaikan suatu masalah.
<i>Initial Layout</i>	Merupakan rancangan tata letak awal dalam perancangan tata letak fasilitas.
<i>Layout</i>	Merupakan model bentuk suatu tata letak terkait posisi dan dimensinya.
<i>Material Handling</i>	Merupakan aliran yang direncanakan secermat-cermatnya sehingga material akan bisa dipindahkan dengan memakai peralatan dan metode yang benar serta pada saat dan menuju lokasi yang tepat.
<i>Matrix</i>	Merupakan suatu kumpulan variabel dan konstanta yang dapat dirujuk melalui indeksinya yaitu tabel persegi panjang, yang menyatakan representasi posisinya secara umum.
<i>Scrap</i>	Merupakan bahan atau material yang terbuang pada saat proses produksi, atau material sisa yang tidak bisa terpakai lagi sehingga harus dibuang.
<i>Software</i>	Merupakan perangkat lunak yang umumnya digunakan untuk mengontrol perangkat keras, melakukan perhitungan, dan berinteraksi dengan perangkat lunak lainnya.
<i>Ergonomi</i>	Merupakan suatu cabang ilmu yang sistematis untuk memanfaatkan informasi-informasi mengenai sifat-

sifat, kemampuan, dan keterbatasan manusia dalam merancang suatu sistem kerja.

<i>Persentil</i>	Merupakan suatu nilai yang menyatakan bahwa persentase tertentu dari sekelompok orang yang dimensinya sama dengan atau lebih dari nilai tersebut.
<i>Allowance</i>	Toleransi kelonggaran yang diberikan untuk memberikan kenyamanan bagi pengguna.
<i>Anthropometri</i>	Merupakan bagian dari ilmu ergonomi yang secara khusus berkaitan dengan pengukuran tubuh manusia yang meliputi dimensi linier, berat, isi, meliputi juga daerah ukuran, kekuatan, kecepatan dan aspek lain dari gerakan tubuh.