

DAFTAR ISI

<i>ABSTRACT</i>	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR SINGKATAN DAN LAMBANG	xi
DAFTAR ISTILAH	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang.....	1
I.2 Perumusan Masalah	2
I.3 Tujuan	3
I.4 Batasan Masalah	3
I.5 Manfaat Penelitian	3
I.6 Kontribusi Penelitian	3
I.7 Sistematika Penulisan	4
BAB II LSAN TEORI	6
II.1 Sampah	6
II.2 Sistem Informasi Geografis (SIG).....	8
II.2.1 Komponen SIG	9
II.2.2 Subsistem Sistem Informasi Geografis	10
II.3 Algoritma Dijkstra.....	11
II.4 Google Maps API.....	12
II.5 PHP (Hypertext Preprocessor)	13
II.6MySQL	13
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	15
III.1 Model Konseptual	15
III.2 Kerangka Pemecahan Masalah	17
III.2.1 Perumusan Masalah.....	18
III.2.2 Penentuan Tujuan	18
III.2.3 Studi Pendahuluan	18
III.2.4 Tahap Pengumpulan dan Pengolahan Data	19
III.2.5 Analisis Kebutuhan Aplikasi.....	19

III.2.6 Perancangan Aplikasi	20
III.2.7 Konstruksi Prototipe Aplikasi	20
III.2.8 Verifikasi Prototipe Aplikasi.....	21
III.2.9 Validasi Prototipe Aplikasi.....	21
III.2.10 Simulasi Perhitungan Dijkstra Pada Aplikasi.....	22
III.2.11 Tahap Rekomendasi	22
III.2.12 Kesimpulan dan Saran.....	22
BAB IV PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA	23
IV.1 Observasi.....	23
IV.1.1 Profil Dinas Cipta Karya dan Tata Ruang Kabupaten Cirebon	23
IV.1.2 Rute Pengangkutan Sampah.....	25
IV.2 Pemodelan Rute dengan Algoritma Dijkstra	29
IV.3 Permusian Model Dijkstra dalam Permasalahan	37
BAB V ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI	38
V.1 Analisis Kebutuhan Aplikasi.....	38
V.1.1 Identifikasi Spesifikasi Aplikasi.....	38
V.1.2 Identifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	41
V.1.3 Identifikasi <i>User</i>	43
V.2 Perancangan Aplikasi.....	44
V.2.1 Pemodelan Proses dengan <i>Data Flow Diagram</i>	44
V.2.2 Pemodelan Data.....	46
V.2.3 Struktur Menu.....	48
V.3 Konstruksi Prototipe Aplikasi	49
V.3.1 Pengembangan Aplikasi	49
V.3.2 Perancangan <i>Graphical User Interface</i>	50
V.4 Pengujian Aplikasi	58
V.4.1 Verifikasi Prototipe Aplikasi	58
V.4.2 Validasi Hasil Rancangan.....	61
BAB VI SIMULASI DAN REKOMENDASI	63
VI.1 Simulasi Perhitungan Dijkstra pada Aplikasi	63
VI.2 Perhitungan Peningkatan Kapasitas	74
VI.3 Rekomendasi.....	85
BAB VII PENUTUP	87
VII.1 Kesimpulan.....	87
VII.2 Saran	88
DAFTAR PUSTAKA	89
LAMPIRAN.....	91