

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
PEDOMAN PENGGUNAAN TUGAS AKHIR	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR ISTILAH	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah	4
I.3 Tujuan Penelitian	5
I.4 Manfaat Penelitian	5
I.5 Batasan Penelitian	6
I.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	9
II.1 Sejarah Perkembangan <i>Lean Manufacturing</i>	9
II.2 Alasan Pemilihan Metode	11
II.2.1 Konsep	11
II.2.2 Sasaran	12

II.2.3 Fokus	12
II.3 Definisi <i>Lead Time</i>	12
II.4 <i>Lean Thinking</i>	13
II.4.1 Mendefinisikan Nilai dari Sudut Pandang.....	13
II.4.2 Mengidentifikasi Aliran Nilai (<i>Value stream</i>).....	14
II.4.3 Proses yang Mengalir Secara Kontinu (<i>Continuous Flow</i>).....	17
II.4.4 Sistem Produksi Tarik (<i>Pull Production</i>)	18
II.4.5 Melakukan Penyempurnaan dengan <i>Continuous Improvement</i>	20
II.5 Pendekatan <i>Lean Manufacturing</i>	21
II.6 Metode dan <i>Tools Lean Manufacturing</i>	21
II.6.1 <i>Value Stream Mapping (VSM)</i>	22
II.6.2 5S	28
II.6.3 Heijunka (Meratakan Beban Kerja).....	29
II.6.4 Standardisasi Kerja.....	30
II.6.5 Kaizen (<i>Continuous Improvement</i>).....	30
II.6.6 <i>Fishbone Diagram (Cause-effect Diagram)</i>	32
II.6.7 5 Why	33
II.7 Perhitungan Waktu Produksi	34
II.7.1 Pemerataan Beban Kerja	34
II.7.2 Utilisasi.....	35
II.7.3 <i>Ranked Positional Weight</i>	36
II.8 Penelitian Terdahulu.....	37
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	40
III.1 Model Konseptual	40

III.2 Sistematika Pemecahan Masalah	41
III.2.1 Tahap Pengumpulan dan Pengolahan Data.....	43
III.2.2 Tahap Analisis dan Kesimpulan.....	46
BAB IV PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA	47
IV.1 Pengumpulan Data	47
IV.1.1 Profil Perusahaan	47
IV.1.2 Objek Penelitian.....	48
IV.1.3 Deskripsi kerja dan Lantai Produksi	50
IV.1.4 Deskripsi Waktu Kerja.....	51
IV.1.5 Uraian Proses Produksi <i>Part Stringer</i>	51
IV.1.6 Data Waktu Proses.....	58
IV.1.7 <i>Layout</i> Lantai Produksi	59
IV.2 Pembuatan <i>Value Stream Mapping</i> untuk <i>Current State</i>	62
IV.2.1 Perhitungan Waktu Baku	62
IV.2.2 <i>Big Picture Mapping</i> Menggunakan <i>Value Stream Mapping</i>	67
IV.2.3 Perhitungan VALSAT	71
IV.3 <i>Detailed Mapping</i> Menggunakan <i>Process Activity Mapping</i>	71
IV. 3.1 Perhitungan Persentase Kinerja untuk Kondisi Sekarang (<i>Current State</i>)	78
IV.4 Analisis Penyebab Pemborosan (<i>Waste</i>).....	78
IV.4.1 Identifikasi Pemborosan	78
IV.4.2 Identifikasi Pemborosan Dengan <i>Tool Checklist</i>	79
IV.4.3 Identifikasi Pemborosan Terbesar.....	85
IV.4.4 Identifikasi Pemborosan pada <i>Waste Waiting Time</i>	86

BAB V PERANCANGAN USULAN PERBAIKAN.....	90
V.1 Perhitungan <i>Takt time</i>	90
V.2 Mengusahakan Aliran yang Kontinu (<i>Continuous Flow</i>)	93
V.3 Menerapkan Metode <i>Full Work</i>	94
V.4 Gambaran <i>Future State Map</i>	100
V.5 Analisis Perbandingan <i>Current State</i> dengan <i>Future state</i>	106
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	109
VI.1 Kesimpulan	109
VI.2 Saran	109
VI.2.1 Saran bagi PT Dirgantara Indonesia	109
VI.2.2 Saran Bagi Peneliti Selanjutnya.....	110
DAFTAR PUSTAKA	111