

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	<b>i</b>
<b>LEMBAR ORISINALITAS</b> .....	<b>ii</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>v</b>
<b>PEDOMAN PENGGUNAAN TUGAS AKHIR</b> .....	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>vii</b>
<b>UCAPAN TERIMAKASIH</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xv</b>
<b>DAFTAR SINGKATAN</b> .....	<b>xvii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xix</b>
<b>Bab I Pendahuluan</b> .....	<b>1</b>
I.1 Latar Belakang .....	1
I.2 Perumusan Masalah.....	5
I.3 Tujuan Penelitian.....	5
I.4 Batasan Penelitian .....	5
I.5 Manfaat Penelitian.....	6
I.6 Sistematika Penulisan .....	6
<b>Bab II Landasan Teori</b> .....	<b>8</b>
II.1 <i>Lean Thinking</i> .....	8
II.2 <i>Lean Thinking</i> dalam <i>Supply Chain</i> .....	9
II.3 <i>Warehousing Management</i> .....	13
II.3.1 Definisi Gudang .....	13
II.3.2 Tujuan dan Peranan Gudang .....	13
II.3.3 Klasifikasi Gudang.....	15
II.3.4 Tipe Gudang .....	16
II.3.5 Perangkat Keras Gudang .....	18

II.3.6	Aktivitas-aktivitas Dasar Pergudangan .....	19
II.4	<i>Lean Warehousing</i> .....	20
II.5	<i>Tools</i> dan Metode dalam <i>Lean</i> .....	23
II.5.1	<i>Value Stream Mapping</i> .....	23
II.5.2	Current State .....	24
II.5.3	Future State .....	27
II.5.4	<i>Warehouse Slotting</i> .....	28
II.5.5	5S .....	33
II.5.6	KPI .....	33
II.6	Alasan Pemilihan Metoda .....	35
II.7	Penelitian Sebelumnya .....	36
<b>Bab III</b>	<b>METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>38</b>
III.1	Model Konseptual .....	38
III.2	Sistematika Penyelesaian Masalah .....	39
III.2.1	Tahap Identifikasi dan Pendahuluan .....	41
III.2.2	Tahap Pengumpulan dan Pengolahan Data .....	42
III.2.3	Tahap Analisis dan Kesimpulan .....	54
<b>Bab IV</b>	<b>Pengumpulan dan Pengolahan Data .....</b>	<b>55</b>
IV.1	Pengumpulan Data .....	55
IV.1.1	Objek Penelitian .....	55
IV.1.2	<i>Warehouse Layout</i> .....	57
IV.1.3	Deskripsi Kerja .....	61
IV.1.4	Data Waktu Pengamatan .....	66
IV.2	Pembuatan <i>Value Stream Mapping</i> untuk <i>Current State Design</i> .....	70
IV.2.1	Perhitungan Waktu Baku .....	70
IV.2.2	<i>Big Picture Mapping</i> dengan <i>Value Stream Mapping</i> .....	73
IV.2.3	<i>Detailed Mapping</i> dengan <i>Process Activity Mapping</i> .....	76
IV.3	Analisis Penyebab Pemborosan .....	80
IV.3.1	Identifikasi Pemborosan Dengan Menggunakan <i>Tools Checklist</i> .....	80
IV.3.2	Perhitungan Kriteria Performansi untuk Kondisi Aktual ( <i>Current State</i> ) .....	85
IV.3.3	Identifikasi Penyebab Pemborosan dengan <i>Tools Fishbone</i> <i>Diagram</i> .....	88
IV.4	Perancangan Usulan Perbaikan .....	95
IV.4.1	<i>Warehouse Slotting</i> .....	95
IV.4.2	Visual Control .....	104
IV.4.3	5S .....	107
IV.4.4	Work Standarization .....	112
IV.4.5	KPI .....	115

IV.5	Gambaran <i>Future State</i> .....	116
IV.5.1	<i>Big Picture Mapping (Future State)</i> menggunakan <i>Value Stream Mapping</i> dan <i>Detailed Mapping</i> menggunakan <i>Process Activity Mapping</i> .....	116
<b>Bab V</b>	<b>Analisis</b> .....	<b>122</b>
V.1	Analisis Perancangan Usulan.....	122
V.1.1	<i>Warehouse Slotting</i> dengan Klasifikasi ABC.....	122
V.1.2	Visual Control.....	124
V.2	5S.....	124
V.3	<i>Work Standarization</i> .....	126
V.4	KPI.....	126
V.5	Analisis Perbandingan .....	127
<b>Bab VI</b>	<b>Kesimpulan dan Saran</b> .....	<b>131</b>
VI.1	Kesimpulan .....	131
VI.2	Saran .....	131
	<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>132</b>
	<b>LAMPIRAN A</b> .....	<b>135</b>
	<b>LAMPIRAN B</b> .....	<b>137</b>
	<b>LAMPIRAN C</b> .....	<b>198</b>
	<b>LAMPIRAN D</b> .....	<b>202</b>
	<b>LAMPIRAN E</b> .....	<b>206</b>